ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ VIDEO GAMES

ΤΕΥΧΟΣ 13 • ΝΟΕΜΒΡΙΟΣ 1994

GAMER



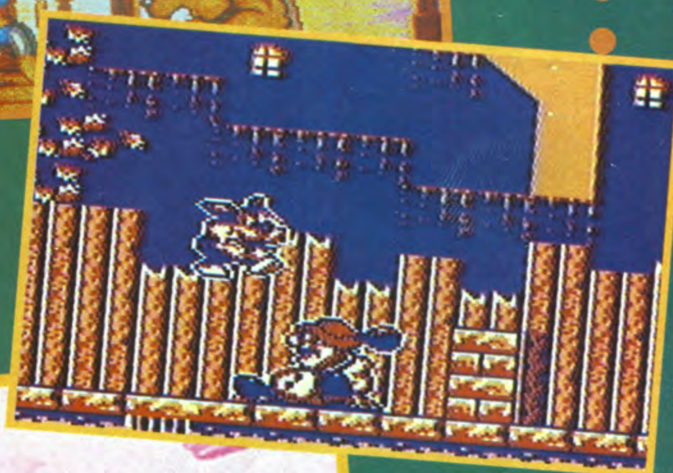
REVIEWS

TITUS
MIG - 29
SUPER SPY
LABORGINI
ART OF FIGHTING

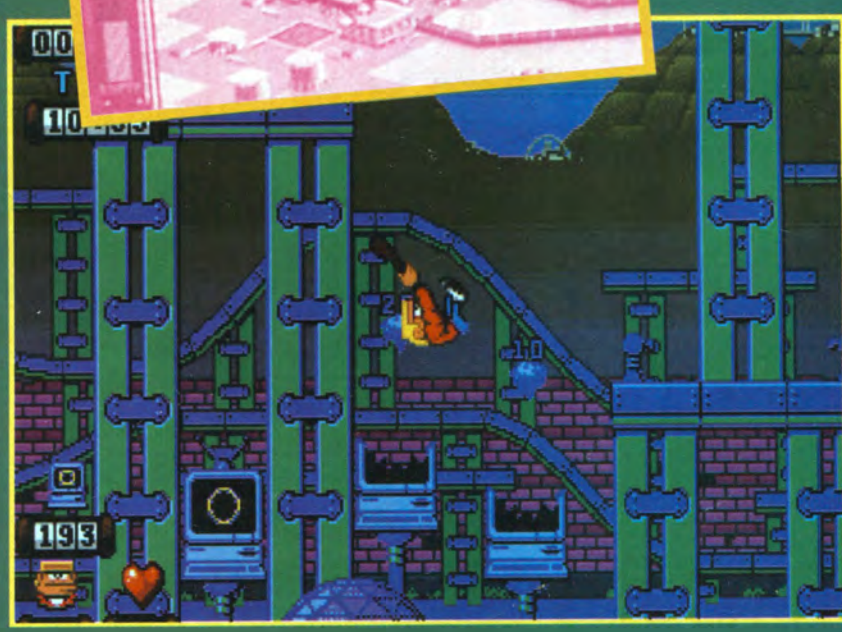
PRESS START

MULTI MEGA *multi mega* MULTI MEGA **MULTI MEGA** MULTI MEGA









MULTI MEGA

Αυτό είναι το όνομα του νέου μηχανήματος της SEGA που τελειώνει μάλλον την σειρά των 16-bit μη φορητών της εταιρίας. Δεν μπορούσε να μην γίνει τεστ στις σελίδες μας και παρά την υψηλή τιμή του είμαστε μαζί του!

ΕΠΙΤΕΛΟΥΣ

Η απαγόρευση διαφήμισης παιδικών παιχνιδιών στο μεγαλύτερο μέρος της ημέρας και το να επιτρέπεται μόνο στις βραδυνές ζώνες προγράμματος (ώρες υποτίθεται αποκλειστικά για ενήλικες/γονείς) είναι ένα βήμα στο σωστό δρόμο. Οι εταιρίες που είχαν τις επίσημες αντιπροσωπείες μηχανημάτων και παιχνιδιών ξόδευαν εκατομμύρια για τέτοιες διαφημίσεις επιτυγχάνοντας υπερκατανάλωση και άμβλυνση των παιδικών ψυχών. Πολλοί βέβαια στον χώρο των video games θα διαφωνούν με το μέτρο που θίγει τα συμφέροντά τους και ίσως ακόμα να μιλήσουν για κρατική λογοκρισία -έστω κι αν μερικούς από αυτούς δεν τους παίρνει!-. Αν ενδιαφέρονται, θα θέλαμε τις απόψεις τους.

ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟ HARDWARE

Οπως σας είχαμε υποσχεθεί εδώ και μερικά τεύχη και όπως βλέπετε από αυτό το τεύχος τα hardware tests είναι βασικό συστατικό των περιεχομένων μας. Ηδη το CD32 μας πρόσφερε ένα καταπληκτικό joypad και το μηχάνημα -επιτέλους- που το μετατρέπει σε Amiga 1200.

ΥΓ. Η συνηθισμένη παράλειψη του τεύχους: το παιχνίδι Super Sidekicks 2 για NEO GEO που παρουσιάσαμε στο προηγούμενο τεύχος ήταν προσφορά του καταστήματος TELE CLUB Καλλιθέας.

ΠΕΡΙΕΧΟ



LIVES
LOOPS
SHIELD



1P-
8200 HI-
30000



Wheels
Drop Chaff
AutoStab
Map

ΜΕΝΑ





GAMER

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ
ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ/ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ
ΠΑΥΛΟΣ ΣΩΤΗΡΙΟΥ
ΠΑΥΛΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ
DEREK DELA FUENTE
ΓΙΑΝΝΗΣ ΦΑΡΜΑΚΗΣ
ΒΑΣΙΛΗΣ ΣΑΜΙΟΣ
ΘΟΔΩΡΗΣ ΛΑΙΝΑΣ

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ
ΑΓΓΕΛΟΣ ΜΥΣΤΑΚΕΛΗΣ

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ / DTP
ΜΑΡΙΑ ΠΑΠΑΙΩΑΝΝΟΥ
ΕΛΕΝΗ ΤΣΙΡΩΝΗ

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑΣ
ΚΩΣΤΑΣ ΜΠΟΥΚΗΣ

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ ΦΙΛΜ
DELTA GRAPH

ΕΚΤΥΠΩΣΗ
INTERPRESS

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ
Π.ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΠΛΑΤΩΝΟΣ 134-136
ΤΗΛ.: 5144943

PC ENGINE GAMES

του **derek D. Fuente**

Η σελίδα αυτή θα πήγαινε κανονικά στα previews αν υπήρχε παρουσία του PC Engine στην Ελλάδα, ή τουλάχιστον στην Ευρώπη. Για την ακρίβεια μόνο στην Γερμανία υπάρχουν μερικές εκατοντάδες κομμάτια της 16-bit κονσόλας που πούλησε θαυμάσια στην Αμερική και στις ΗΠΑ. Οπως και νά'χει ανεξαρτήτως του εμπορικού ενδιαφέροντος οι αναγνώστες του Gamer πρέπει να έχουν μια ενημέρωση:



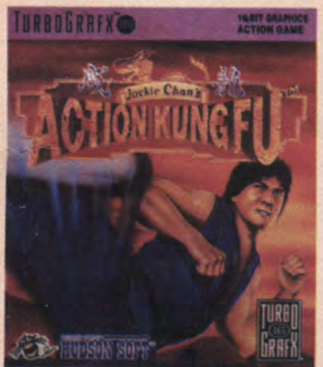


BONK 3

Big Adventure



Τον Bonk πρέπει να τον θυμάστε από ένα παιχνίδι του στην Amiga παρά από τις κονσόλες αφού είναι ήρωας του PC Engine αποκλειστικά. Ο τύπος λοιπόν με το πολύ χοντρό κεφάλι έχει να αντιμετωπίσει για μια ακόμα φορά τον κακό king droll στο βασίλειο των δεινοσαύρων. Αν βαθμολογούσαμε θα του ρίχναμε ένα 80%



JACKIE CHAN'S

adventure



Ενα "μικρό" παιχνίδι πολεμικών τεχνών με ένα μεγάλο όνομα. 5 επίπεδα, 1-5 παίκτες μπορούν να παρουν μέρος με την σειρά , 5 bonus επίπεδα, 5 ειδικές κινήσεις. Αλλά όπως λέει και ο Κομφούκιος: Τα καλά γραφικά δεν κάνουν το καλό παιχνίδι... Θα το τιμωρήσουμε με ένα 40%!



SOLDIER BLADE





Ενα κάθετο shoot'em up, το καλύτερο για φορητό μηχάνημα. Η ταχύτητα είναι το πρώτο ατού του και οι εκρήξεις το δεύτερο. Αυτές αλλάζουν συνέχεια ανάλογα με το επίπεδο και το sprite και είναι τέλειες σε διάρκεια. Δύσκολο όπως τα περισσότερα σύγχρονα παιχνίδια του είδους. Παραταύτα 85%.

LEGENDARY AXE II

Το πρόγραμμα από την ίδια την NEC -κατασκευάστρια του μηχανήματος- είναι μια μείξη ανάμεσα στα Altered Beast και Strider. Το καλύτερό του είναι η προοδευτική αύξηση της δυσκολίας και η απλότητά του.

Ωραίο κεντρικό sprite, ρεαλιστικοί αντίπαλοι και ένα σύνολο που αξίζει... 70%.





64 BIT 3DO ΓΙΑ ΤΟ 1995

Βεβαίως, καλά διαβάσατε. Οι καιροί είναι επαναστατικοί στο χώρο των κονσολών και έτσι η είδηση δε μας ξάφνιασε και τόσο. Ποιές οι προδιαγραφές του νέου μηχανήματος; Τουλάχιστον εντυπωσιακές! Το θρυλικό MPEG-1 θα αποτελεί στάνταρ εξοπλισμό ενώ θα είναι διαθέσιμο και το MPEG-2. Επίσης το 64μπιτο 3DO θα περιέχει επεξεργαστή στα 66Mhz με ταχύτητα μεταφοράς δεδομένων της τάξης των 400Kbytes /sec, ανώτερη ακόμα και από έναν γρήγορο Pentium! Επίσης έγινε γνωστό ότι το νέο 3DO θα είναι συμβατό με τα προηγούμενα μοντέλα και ότι υπάρχει πρόβλεψη για έκδοση με cartridge. Εαν λοιπόν σχεδιάζατε να αγοράσετε ένα 3DO είναι καλύτερο να περιμένετε λίγους μήνες και να συγκεντρώσετε και το αντίστοιχο ποσό μιας και εκτιμάτε ότι το νέο 3DO θα κοστίζει γύρω στις 300 λίρες Αγγλίας. Αντιστοιχίστε και μαζέψτε.



MEGA DRIVE - MASTER SYSTEM ADAPTOR

Η αγορά αναμένει τον νέο MegaMaster adaptor από την Datel. Αυτό το υπέροχο μηχάνημα σας επιτρέπει να παίζετε στο Mega Drive όποιο από τα cartridges του Master System επιθυμείτε. Τώρα θα με ρωτήσετε γιατί να θέλετε κάτι τέτοιο. Δε θα ήταν και άσχημα να μπορείτε να παίξετε στο Mega Drive σας κλασσικά παιχνίδια του Master System όπως το Wonderboy και η σειρά των Ultima μιας και δεν πρόκειται ποτέ να κυκλοφορήσουν για το Mega Drive. Δεν πρόκειται για μια καινούρια ιδέα αλλά αυτός ο adaptor είναι σύμβατος και με τα δυο Mega Drive και προς το παρόν στην Αγγλία κοστολογείται στις 14.99 λίρες





STREET FIGHTER II

ΣΕ ΚΟΜΙΚΣ

Εναγωνίως αναμένονται τα νέα κόμικς Street Fighter II. Ο θρύλος των κονσολών αναμένεται να λάβει περίοπτη θέση και στη βιβλιοθήκη σας. Η όλη παραγωγή του κόμικ θυμίζει πολύ Manga (ουάου!) και το σκίτσο είναι πολύ δυναμικό και λεπτομερές. Σε κάθε τεύχος θα υπάρχει και πόστερ ενός χαρακτήρα ενώ στο πρώτο τεύχος, το οποίο ήδη κυκλοφόρησε στην Αγγλία στις 30 Αυγούστου, υπάρχει το πόστερ του Ryu (χαρά ο Κροντηράς) αλλά και ένα σετ με αυτοκόλλητα. Ξεχυθήτε λοιπόν σε βιβλιοπωλεία και περίπτερα και αν το πάρει πουθενά το μάτι σας ειδοποιήστε μας!



PREVIEWS

THE HURRICANE

SUPER NES





Φαίνεται ότι το νέο παιχνίδι της US GOLD είναι βασισμένο σε κωμική τηλεοπτική σειρά αλλά δεν την έχω δει! Παρόλο που οι πληροφορίες πάνω στο πρόγραμμα είναι σποραδικές μάθαμε ότι θα αποβιβαστεί στις ακτές της Ευρώπης στις αρχές αυτού του μήνα και οι πρώτες οθόνες του είναι εντυπωσακές και αυτοεξηγούμενες. Αν είχατε παίξει ποτέ το Soccer Kid θα ξέρετε ότι υπήρχαν ατελείωτες οθόνες όπου προχωρούσατε κλωτσώντας μια μπάλλα. Η ίδια arcade ατμόσφαιρα έχει διαηρηθεί και εδώ με εταιρόκλειτα backgrounds από τροπικά δάση και διαβολικές σπηλιές. Ατελείωτα επίσης αντικείμενα θα χρειαστεί να χρησιμοποιήσετε και να αποφύγετε ακόμα περισσότερα όντα. Το Μουντιάλ μπορεί να τελείωσε αλλά δεν μπορείς να κρατήσεις το ποδόσφαιρο έξω από το παιχνίδι!





NOSFERATU





Σίγουρα οι κάτοχοι SNES θα πρέπει να διακατέχωνται από ιδιαίτερη χαρά και μάλλον περισσότερη ανυπομονυσία αφού σε λίγο καιρό θα έχουν στην διαθεσή τους μερικά από τα πιό εντυπωσιακά παιχνίδια πού έχουν κυκλοφορήσει μέχρι τώρα. Αν η αναμονή γιά δύο ολόκληρα χρόννια περιμένωντας τα Wildtrax και Donkey Kong Coyntry πιστεύετε ότι άξιζε τον κόπο τότε με το Nosferatu, πού υστερα από τρία χρόνια μελέτης και κατασκευής βρίσκεται πλέον στο τελικό στάδιο της ετοιμασίας και πρόκειται σύντομα να εξορμήσει στην αγορά, θα ενθουσιαστείτε. Μαθαίνοντας μάλλιστα και το ότι το "Seta's platform romp" είναι επμνευσμένο από τα κλασσικά πλέον Prince of Persia και Castlevania τότε σίγουρα θα μείνετε σε... αναμένα κάρβουνα!

Την υπόθεση μάλλον δεν θα χρειαστεί ιδιαίτερη φαντασία γιά να την ανακαλύψετε. Ο "τύπος" ύστερα από μακροχρόνιες και επίπονες προσπάθειες βρίσκεται μιά ανάσα (και τι ανάσα) από το να καταφέρει να μείνει αθάνατος. Το μόνο πού τού απομένει είναι να πιεί το αίμα μίας ας το πούμε... άσπιλης κοπέλας. Και ως γνωστόν ο κλήρος πέφτει στην δική σας. Εφτά διαφορετικά κάστρα με ξεχωριστές φυσικά δοκιμασίες γιά το καθένα, σας περιμένουν γιά να κάνουν την προσπαθειά σας να σώσετε την αγαπημένη σας πραγματικά εφιαλτική. Αφού λοιπόν καταφέρετε να φτάσετε ως τον τρομακτικό αντιπαλό σας πού βρίσκεται (έκπληξη!) στο τελευταίο κάστρο θα ανακαλύψετε ότι καμμιά φορά η πολλή αγάπη ΣΚΟΤΩΝΕΙ!! Οι σχεδιαστές του παιχνιδιού έχουν δημιουργήσει μια εκπληκτική πολεμική μηχανή πού θα πουλήσει πανάκριβα το τομάρι της. Γιά αυτό αν τα καταφέρετε τελικά θα πρέπει να βάλλετε την κοπέλλα να σας κάνει δώρο ότι πιό πολύτιμο έχει...τουλάχιστον.



Γιά να γυρίσουμε στα σοβαρά τώρα δεν χρειάζετε βέβαια να σας πω ότι το όλο σκηνικό πού περιβάλλει το παιχνίδι είναι ΕΝΤΥΠΩΣΙΑΚΟ! Οσο γιά το περίφιμο πιά "gameplay" θα αρκεστώ να πω ότι από τα λίγα πού ξέρουμε (αφού ακόμη δεν έχουν ολοκληρωθεί οι εργασίες) όλοι οι κυνηγοί βρικολάκων θα ενθουσιαστούν.



SONIC & KNUCKLES





MEGA DRIVE

Οι περισσότεροι πιστεύαμε ότι μετά το Sonic 3 τίποτα δε θα μπορούσε να είναι καλύτερο απ' ότι είδαμε μέχρι σήμερα από τον συμπαθέστατο μπλέ σκατζόχοιρο. Ετσι κι αλλιώς πως μπορείς να βελτιώσεις αυτό που είναι σχεδόν τέλειο; Και όμως η SEGA φαίνεται να μας διαψεύδει. Αρχικά το Sonic & Knuckles θα είναι συμβατό με τα Sonic 2 και 3.
Πως; Θα μπορείτε να παίξετε το Sonic 2 είτε σαν Knuckles είτε σαν Sonic και Tails ενώ το Sonic 3 με τον Knuckles είναι εντελώς διαφορετικό! Φυσικά στο cartridge θα υπάρχουν και 18 ολόκληρα Mbytes καινούριου παιχνιδιού με έξι νέους τεράστιους κόσμους. Τα γραφικά έχουν στυλιζαριστεί και διαφέρουν αρκετά από τα προηγούμενα παιχνίδια ενώ υπάρχει μια πληθώρα από νέες χαριτωμένες μουσικούλες. Ευτυχώς υπάρχουν νέες ομορφιές στο σκηνικό του παιχνιδιού όπως ασανσέρ και μανιτάρια-τραμπολίνα. Γενικά το Sonic & Knuckles αναμένεται να γίνει κλασσικό με τον τρόπο που ο συμπαθής αγκαθωτός μπλέ φίλος μας μας έχει συνηθίσει.



SYNDICATE

SNES/MEGA DRIVE



Τελικά η Bullfrog αποφάσισε να "ρίξει μαύρη πέτρα" πίσω της και ανακοίνωσε ότι η έκδοση του Syndicate για κονσόλες θα έχει 50 νέες αποστολές. Και σαν να μην έφτανε αυτό θα υπάρχουν και 50 καινούριες πόλεις! Αν είσαστε φανατικοί κονσολάδες και δεν ξέρετε τι ακριβώς είναι το Syndicate ορίστε τα βασικά. Είσαστε επικεφαλής ενος πολυεθνικού οργανισμού ο οποίος πολεμάει με άλλους αντίστοιχους οργανισμούς για την οικονομική και πολιτική κυριαρχία στον κόσμο. Αποστολές δολιοφθοράς, δολοφονιών και απαγωγών είναι τα μέσα που χρησιμοποιείτε σε αυτόν τον ανίερο πόλεμο. Για αυτό το σκοπό χρησιμοποιείτε πράκτορες οι οποίοι έχουν υποστεί πλύση εγκεφάλου και είναι πρόθυμοι να πεθάνουν για το σκοπό του Συνδικάτου. Ανατινάξτε κτίρια, δολοφονήστε αντίπαλους αξιωματούχους και γενικά αφεθείτε σε έναν κόσμο όπου το κράτος είναι το Συνδικάτο.

PSYCHO PINBALL

MEGA DRIVE

Είναι πλέον πάγια συνήθεια να υπάρχουν περισσότερα από ένα τραπέζια στα φλιπεράκια που κυκλοφορούν. Και φυσικά το Psycho Pinball δε θα μπορούσε να αποτελεί εξαίρεση. Βασικά υπάρχουν τέσσερα τραπέζια, το Fairground, το Wild West, το Undersea και το Ghost House, αλλά οι εκπλήξεις δε σταματούν εκεί. Υπάρχουν πέντε υπο-παιχνίδια τα οποία λαβαίνουν χώρα στο LCD display στην κορυφή του φλίπερ αλλά και πέντε κρυφά bonus arcade παιχνίδια. Ολα αυτά τα παίζετε εαν ανάψετε τα κατάλληλα bonus στο πρώτο τραπέζι το Fairground. Αλλά και τα άλλα τραπέζια χρειάζονται το ίδιο πράγμα, κάτι το οποίο είναι αρκετά πρωτοποριακό για παιχνίδι του είδους. Σύμφωνα με την Codemasters το παιχνίδι θα διαθέτει τη πιο ρεαλιστική κίνηση που έχουμε δει ποτέ ενω φυσικά θα υπάρχει και two-player option.









INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

Ειναι εύκολο για μας να κατηγορήσουμε το ιαπωνικό ποδόσφαιρο (συν τοις άλλοις) αλλά τελικά μου φαίνεται ότι είναι κάτι περισσότερο από έναν τόπο απόσυρσης των υπερηλίκων και πρώην επιτυχημένων ευρωπαίων ποδοσφαιριστών. Αυτό που είναι σίγουρο είναι ότι οι ιάπωνες ξέρουν πλέον αρκετά για τον άρχοντα των σπόρ ώστε να είναι σε θέση να κυκλοφορήσουν ένα παιχνίδι ποδοσφαίρου για κονσόλες με αξιώσεις. Από την πρώτη εικόνα του ISS μπορείς να πεις ότι οι προγραμματιστές είτε είναι φανατικοί ποδοσφαιρόφιλοι ή έκαναν τη δουλειά τους πολύ καλά.

Αν έχετε πάει ποτέ στο γήπεδο ή έχετε παρακολουθήσει μεταδόσεις αγώνων από την τηλεόραση τότε σίγουρα θα καταλάβετε ότι το ISS είναι ότι πιο ρεαλιστικό έχουμε δει ποτέ. Σας αρέσει να αναπτύσσετε την ομάδα από τα άκρα, να παίζετε με τη μπάλα "κάτω" ή να βγάζετε μακρινές μπαλιές; Θα εκπλαγείτε με την ευκολία με την οποία μπορείτε εδω να κάνετε ότι θέλετε. Δεν υπάρχουν πολλές πραγματικά πρωτότυπες ιδέες εδώ, απλά το ISS έχει πετύχει την τέλεια ισορροπία μεταξύ ιδεών και εκτέλεσης.







Just like real life, the goalie bosses the defenders around – he's not so clever when he makes a mistake though.

THE NEED FOR SPEED









Εχει γίνει ξεκάθαρο ότι τα παιχνίδια τού είδους αυτού χρησιμοποιούνται όλο και περισσότερο γιά να αξιολογηθούν οι δυνατότητες κάποιου νέου μηχανήματος. Οπως γιά παράδειγμα το Daytona γιά το Sega Saturn ή το Cruisin' USA γιά Nintendo Ultra 64. Η PIONEER σίγουρα δεν είναι πρωτόπειρη σε τέτοιου είδους παιχνίδια. Ομως αυτή την φορά ξεπέρασε κάθε προηγούμενο. Δημιούργησε όχι μόνο ένα πρωτοποριακό παιχνίδι, αφού γιά πρώτη φορά υπάρχει υπόθεση και πλοκή σε τέτοιο παιχνίδι, αλλά και ένα τεχνολογικό επίτευγμα! Αρκεί να αναφέρουμε ότι όλη η δράση γίνεται σε ένα digital περιβάλλον από αληθινές!! φωτογραφίες πού η "ανάλυση"τους ολοκληρώθηκε με κάλυμμα σε πολυγωνικό σκελετό. Αυτό ΦΥΣΙΚΑ δημιούργησε ένα πλούσιο και άκρως ρεαλιστικό θέαμα.



Οπως τονίζει ο παραγωγός του, H.Lemke το παιχνίδι κυκλοφόρησε γιά να δώσει μιά νέα διάσταση και ένα καινούργιο ενδιαφέρον στα "32bit platform". Η εταιρεία σε συνεργασία με το αμερικάνικο περιοδικό Road and Track προσπάθησαν να πετύχουν την όσο το δυνατόν ακριβέστερη μεταφορά στο παιχνίδι των μηχανικών τμημάτων των αυτοκινήτων. Θέλησαν να τα κάνουν να συμπεριφέρονται όπως ακριβώς και στην πραγματικότητα!!! Το πέτυχαν χρησιμοποιώντας βέβαια όλα τα τεχνολογικά μέσα πού διέθεταν... Εκτός από την οδήγηση καταπληκτικών αυτοκινήτων μέσα από εξίσου καταπληκτικές τοποθεσίες το πρόγραμμα δίνει και την δυνατότητα γιά να αλλάξετε δεδομένα όπως οι αποστάσεις και η ταχύτητα ενώ επίσης μπορείτε να αναπροσαρμόσετε διάφορα τέστ τού Road and Track.





test

SEGA MULTI MEGA



του Κ.Μάνου

Ενα από τα πολλά νέα μηχανήματα που κυκλοφορεί η SEGA και το τελευταίο των 16-bit μη φορητών της έπεσε στα χέρια μας. Ενα από τα ομορφότερα μηχανήματα όλων των εποχών που συνδιάζει 3 δυνατότητες: παιχνίδια από cartridges, παιχνίδια από CD-ROM και Audio CD σε φορητή μορφή.

ΤΑ ΥΠΕΡ...

Το μηχάνημα είναι το πρώτο στο είδος του που χτυπάει την Ευρώπη και το μέγεθός του εντυπωσιάζει. Μέσα σε ένα όμορφο, ανταγωνιστικό σε άποψη μεγέθους στα φορητά CDs, κατάμαυρο σώμα συνδιάζονται τρία τουλάχιστον συστήματα ψυχαγωγίας. Η τιμή του είναι υψηλή γιατί μόλις εμφανίστηκε στην αγορά. Πιθανότατα σε ένα χρόνο να στοιχίζει 100.000 ή και λιγότερα ή θα εμφανιστεί μόνο του χωρίς τα CDs σε ακόμα πιο προσιτή τιμή.

Σκεφτείτε ότι σήμερα τα ίδια χρήματα χρειάζεστε για να αποκτήσετε ένα συμβατικό σύστημα με ένα Mega Drive, ένα ογκώδες Mega CD και σχεδόν καθόλου παιχνίδια. Και με το Multi Mega θα έχετε την μαγκιά ενός μικρού δυνατού μηχανήματος, την άνεση του φορητού, την οικονομία της ελάχιστης κατανάλωσης και το γενικό εντυπωσιασμό. Εντάξει το μηχάνημα έχει τεχνολογία επεξεργαστή 5 ετών αλλά αυτό σημαίνει ταυτόχρονα ότι διαθέτει μια βιβλιοθήκη εκατοντάδων παιχνιδιών στις πιο προσιτές τιμές, μερικούς από τους καλύτερους προγραμματιστές στον κόσμο, αρκετά περιφερειακά (αναφέρω ενδεικτικά: activator, 6-button joypad...) και μία από τις καλύτερες κατασκευάστριες hardware του κόσμου που ακούει στο όνομα SEGA.

Ο ήχος του μηχανήματος είναι ισάξιος με οποιουδήποτε CD συστήματος -αν και αυτό είναι υπόθεση του software- ενώ τα 64 χρώματα που αναφέρονται ως κύρια τροχοπέδη του συστήματος σε κανά εξάμηνο δεν θα αποτελούν παρά ανάμνηση με τον ερχομό του 32Χ το οποίο όλες οι ενδείξεις φέρουν να συνεργάζεται κανονικά με το φορητό της SEGA. Και αυτό σημαίνει 32000+ χρώματα ταυτόχρονα στην οθόνη, 50.000 πολύγωνα, νέους πανίσχυρους (συν)επεξεργστές και πολλά ακόμα που δεν είναι του παρόντως. Το μηχάνημα δίνεται μαζί με 6button joypad και αυτό είναι σαφής βελτίωση σε σχέση με τα απλά τριών πλήκτρων



test

που δίνονταν παλιότερα με τα υπόλοιπα μηχανήματα όπως το Mega Drive. Και αυτό γιατί υπάρχουν παιχνίδια όπως το Street Fighter 2 και το Mortal Kombat 2 ή το Eternal Champions που μόνο με ένα τέτοιο περιφερειακό δείχνουν την αξία τους.

Τρία CDs συνοδεύουν το μηχάνημα τα οποία περιέχουν 9 παιχνίδια. Τα 5 από αυτά είναι παλιά, σχεδόν κλασικά, δικαιολογώντας έτσι την ονομασία του ως Classic arcade collection! Το επόμενο CD περιλάμβανε το Road Avenger που είχαμε παρουσιάσει για το Mega CD πριν από αρκετά τεύχη. Το τρίτο CD περιέχει δύο παιχνίδια, το Sol-Feace το οποίο ήταν από τα πρώτα παιχνίδια που κυκλοφόρησαν σε Mega CD - !αι το είχαμε τεστάρει πριν χρόνια- και αποτελεί ακόμα και σήμερα ένα αρκετά καλό shoot'em up. Το έτερο game του CD δεν είναι άλλο από το Cobra Command που πριν από τους υπολογιστές ήταν προσπάθεια για interactive movie, με ψηφιοποιημένα γραφικά αυτή τη φορά αντί για καρτούν, όπως στο Road Avenger.

ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗ

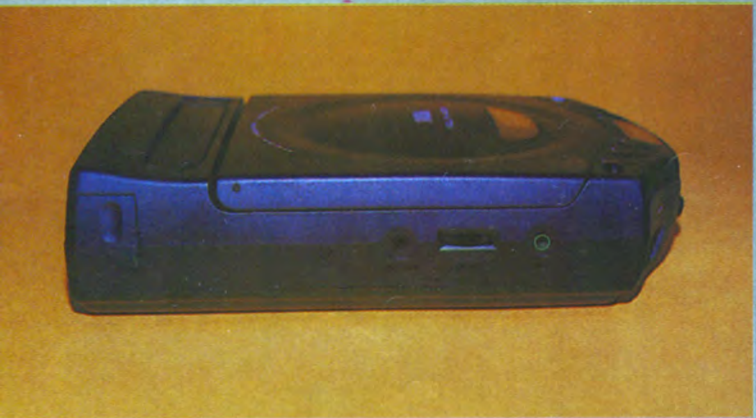
Αν εξαιρέσουμε τα παιχνίδια που συνοδεύουν το μηχάνημα υπάρχει ακόμα και ένα μεγάλο manual 140 σελίδων από τα οποία αντιστοιχούν 30 σε κάθε γλώσσα. Αρκετά αναλυτικό σε θέματα δυνατοτήτων, συνδέσεων και επεκτάσεων. Δεν θα έβλαφτε ένα συνοδευτικό CD που να τα εξηγεί όλα με γραφικά και ήχο. Εχουμε κακομάθει βλέπετε με τα πολλά multimedia μηχανήματα που περλαμβάνουν τέτοια "δωράκια".



ΣΩΖΟΝΤΑΣ ΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Εκτός από τα παιχνίδια που σώζουν την θέση σας στο cartridge το μηχάνημα σας δίνει το δικαίωμα να σώσετε και παιχνίδια που τρέχουν από CD. Η εσωτερική μνήμη του μηχανήματος αν και μόνο 64Kbits (8Kbytes) επιτρέπει να σωθούν αρκετά παιχνίδια αλλά δυστυχώς όχι και πολλές θέσεις adventures πράγμα που είναι περιοριστικό για τα ίδια τα adventures και την εμφάνισή τους στην κοσόλα. Πιθανότατα αυτή η δυνατότητα να αξιοποιηθεί από τα RPGs και τα αθλητικά παιχνίδια όπως γίνεται ήδη. Μια νέα προσθήκη όμως - που πρέπει να αγοράσετε ξεχωριστά όταν έρθουν και στην χώρα μας- είναι τα backup RAM cartridges που θα είναι κενά και θα σας επιτρέπουν να σώζετε εκεί την θέση σας αυξάνοντας έτσι τις δυνατότητες του μηχανήματος και λύνοντας τα χέρια του software. Με ένα σχετικά εύχρηστο μενού που περιγράφεται στο manual μπορείτε να φορμάρετε αυτή τη μνήμη, να σώσετε και να διαγράψετε μια σωσμένη θέση. Η εσωτερική μπαταρία του Multi Mega διατηρεί τις θέσεις σας μέχρι και 28 μέρες χωρίς να βάλετε το μηχάνημα στην πρίζα. Μετά...





AUDIO CD PLAYER

Το μηχάνημα έχει και το όνομα αλλά

test

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

Κατανάλωση ρεύματος: Περίπου 11 W

Περιβάλλον χρήσης:
Θερμοκρασία: από 0 έως 40 C
Υγρασία: από 10% έως 80% RH

Εξωτερικά Μεγέθη:	
Πλάτος:	134 mm
Μήκος:	203 mm
Υψος:	50 mm
CPU:	68000 (8 Mhz) 68000 (12.5 MHz)
MNHMH:	
RAM:	512Kbit (Program work-RAM) 64 Kbit (Sound work-RAM) 512 Kbit (Video RAM) 6Mbit (programm, picture data, sound data) 128 Kbit (CD-ROM data cash memory) 64 Kbit (backup memory)
Boot ROM:	1Mbit CD game BIOS CD player software CD+G compatible
VIDEO DISPLAY	
VDP:	Custom LSI 512 χρώματα
Video Output:	Video RF/RGB
Κύκλωμα Ηχου:	FM sound source: Stereo 6 channels
PCM sound source:	Stereo 8 channels Sampling rate 32KHz max
PSG sound source:	3 channels
D/A converter:	16 bitt D/A converter 8x internal over-sampling digital filter FM, PCM, CD sound mixing.
Audio characteristics	[Audio CD] Wavelength characteristics: 20 Hz έως 20 KHz
Signal v. noise ratio (S/N):	Πάνω από 75 dB (1KHz) (Line Out)
Stereo channel separation:	Ανω των 65 dB
CD Drive Uni:Διάμετρος CD:	12 εκατοστάκαι 8 εκατοστά
Access Time	0.7 s (1/3 stroke)
Audio output:	Line Out: Stereo mini-soccet
Headphone output: Phones:	Stereo mini- soccet

και την χάρη να είναι ένα φορητό audio cd player. Η ποιότητά του στην απόδοση ήχου είναι -όπως μπορεί να την καταλάβει ένας μέσος χρήστης ακουστικών συστημάτων- άριστη. Και ευτυχώς το μηχάνημα είναι πραγματικά portable τόσο σε μέγεθος και βάρος όσο και σε αυτάρκεια, αφού 2 AA μπαταριούλες αρκούν για πολλές ώρες ακρόασης. Οταν συνδέσετε το μηχάνημα σε κάποια οθόνη, θα εμφανιστεί το ηλεκτρονικό μενού επιλογής κομματιού απ'όπου ως συνήθως μπορείτε να πάτε μπρος πίσω γρήγορα να παγώσετε, να περάσετε στο επόμενο κομμάτι. Σε περίπτωση βέβαια που χρησιμοποιείτε το Multi Mega σε εσωτερικό χώρο σαν κανονικό "επιτραπέζιο" CD για καλύτερη απόδοση προτιμήστε ο ήχος να πηγαίνε σε κάποιο κανονικό στερεοφωνικό και μεγάλα ηχεία.

ΤΑ ΚΑΤΑ...

Με προβλημάτισε η τιμή πρώτιστα και ύστερα η τεχνολογία του μηχανήματος. Σας φαίνεται παράξενο; Το μηχάνημα είναι πανάκριβο για αυτά που προσφέρει. Ενα φορητό CD μπορεί να βρεθεί 40.000 δραχμές στην αγορά, ένα Mega Drive άλλα τόσα και η τιμή του Multi Mega είναι δυστυχώς και περιέργως γύρω στις 150.000. Φυσικά στο πακέτο με το οποίο έρχεται το μηχάνημα περιλαμβάνονται και 3 CDs - για τα οποία θα πούμε παρακάτω στα υπέρ- γεμάτα με 9 συνολικά παιχνίδια, τα οποία αν τα παίρνατε ξεχωριστά σε cartridges θα πληρώνατε σχεδόν 100.000 δραχμές. Ομως εμάς δεν μας ρώτησε κανείς αν τα θέλουμε αυτά τα παιχνίδια! Από την άλλη 9 παιχνίδια σε CDs αποτελούν φτηνή δικαιολογία για την ακρίβεια του μηχανήματος αφού το CD είναι πολύ-πολύ φτηνότερο μέσο από το cartridge.

Προσωπικά και τα 3 CDs δεν τα κοστολογώ πάνω από 10.000 πρόσθετη

test



επιβάρυνση στο μηχάνημα. Και αν αυτό δεν της αρέσει της SEGA ας τα μαζέψει πίσω... Συμπαθώ την SEGA



(όπως και να το κάνουμε ένας είναι ο SONIC) και το μηχάνημά της είναι μαγικά! Αλλαξα τα φώτα πολλών φίλων που με είδαν να κυκλοφορώ στο σπίτι τους με ένα μηχάνημα που την μία έπαιζε παιχνίδια στην τηλεόρασή τους και την άλλη μου επέτρεπε να ακούω Morbid Angel και Sepultura - αφήστε τί έγινε όταν έπιασα στα χέρια μου τον νέο δίσκο των Slayer, τρελλάθηκαν στο ditto head, αλλά το αριστούργημα ήταν το Zombie των Granberries- έχοντας στο εσωτερικό της μόνο δύο μπαταριούλες... Α, ναι τώρα που είπα μπαταριούλες γιατί κύριοι της SEGA δεν κάνατε το μηχάνημά σας να παίζει cartridges και game CDs με μπαταρίες; Σας έφυγε η μαγκιά σ'αυτό το σημείο! Στο δεύτερο κύριο σημείο που θα σταθώ θα ήθελα τις δικές σας απόψεις μέσω της αλληλογραφίας μας στα επόμενα τεύχη: η προσφερόμενη τεχνολογία. Εχω στα χέρια μου ένα φορητό CD που δεν έχει πολύ χρόνο ζωής αλλά η τιμή του και η τεχνολογία του έχει γίνει κοινή σε πολλές εταιρίες και σε ιδιαίτερα προσιτές τιμές. Το Mega Drive παρά τα λαμπερά προγράμματα που ακόμα βγαίνουν δεν πρέπει να ξεχνάμε ότι έχει 16-bit τεχνολογία 5 χρόνων και αυτό κουβαλάει το Multi Mega. Τα 64 χρώματα που μπορεί σε κανονικές συνθήκες να αποδώσει το μηχάνημα δεν ικανοποιούν πλέον ένα μηχάνημα με CD και ακόμα λιγότερο τα 512 της παλέττας. Οι ηχητικές δυνατότητες του CD βέβαια δεν μπορούν να παραβλεφθούν αλλά όταν θα έρθει η στιγμή να παίξετε cartridge σε ένα χρόνο... ή αργότερα;

Επίσης το μηχάνημα παρά τις δυνατότητές του δεν δείχνει σημάδια multimedia εξέλιξης. Η SEGA μάλλον δεν έχει τέτοια σχέδια γι'αυτό το μηχάνημά της. Μια ηλίθια ερώτηση για το τέλος: γιατί δν έγινε κάποια προσπάθεια το μηχάνημα αυτό να δουλεύει και σαν εξωτερικό CD για υπολογιστές όπως τα PCs για παράδειγμα; Θα πούλαγε εκατομμύρια κομμάτια Δεν ξέρω αλλά κάτι μου λέει ότι θα πάρω ηλίθια απάντηση!

ΣΥΝΟΨΙΖΟΝΤΑΣ

Το Multi Mega ίσως φαίνεται κάπως ακριβό σε πολλούς σήμερα. Όμως είναι ένα μηχάνημα κατασκευασμένο για το μέλλον. Προτείνουμε πρώτα στην SEGA να σταματήσει να ψάχνει για κορόιδα και να το κυκλοφορήσει χωρίς παιχνίδια σε μια τιμή γύρω στις 80.000 δραχμές και ύστερα στους αναγνώστες μας να του δώσουν μια ευκαιρία.

Παιχνίδια που δοκιμάσαμε στο Multi Mega

SONIC 1-2-3 (cartridge) GOLDEN AXE (CD) REVENGE OF SHINOBI (CD) STREET FIGHTER 2 SPECIAL CHAMPION EDITION (cartridge) SUPER STREET FIGHTER 2 The New challengers (cartridge) COLUMNS (CD) MICHAEL JACKSON'S MOONWALKER (cartridge) MORTAL KOMBAT 2 (cartridge) ROAD AVENGER (CD) X-GRANADA (cartridge) MONACO G.P. (CD) STREETS OF RAGE (CD) STREETS OF RAGE 2 (cartridge) ALADDIN (cartridge) MIG 29 (cartridge) COBRA COMMAND (CD) ART OF FIGHTING (cartridge) SOL-FEACE (CD)

Το μηχάνημα το βρήκαμε στα καταστήματα TELE CLUB.

test

SX-1 για CD32

ΤΟΥ **Κ.ΜΑΝΟΥ**

Οταν ένα νέο μηχάνημα έρχεται στα χέρια του GAMER γίνεται πάντοτε ένας μικροπανικός. Φανταστείτε τώρα που αυτό το μηχάνημα είναι ένα περιφερειακό για το CD32 που το μετατρέπει σε A1200 με απόλυτη συμβατότητα.
Σαν εξωτερική μορφή το περιφερειακό είναι από αδιάφορο μέχρι και άσχημο. Ενα σχεδόν πρόχειρο τετράγωνο κουτί. Οταν όμως το SX-1 ενωθεί με το CD32 έχουμε ένα καινούριο μηχάνημα που πετάει! Η διαδικασία είναι απλή: Το CD32 έχει στο πίσω μέρος του ένα βιδωμένο καπάκι. Αφαιρέστε αυτή τη βίδα και θα δείτε την θύρα για την είσοδο περιφερικών. Το μηχάνημα προσαρμόζεται εκεί με ευκολία αν και όχι με τόση σιγουριά. Από την στιγμή αυτή και ύστερα είστε έτοιμοι για όλα! Αυτό σημαίνει ότι χρειάζεστε ένα drive το οποίο δεν συμπεριλαμβάνεται στην τιμή του μηχανήματος και ένα AT 101 πληκτρολόγιο. Ας πούμε λοιπόν ότι έχετε drive. Θα πρέπει να διαθέτετε και το Workbench της Amiga, οποιαδήποτε έκδοση, για να φορτώσει το μηχάνημα. Η δισκέτα που συνοδεύει το μηχάνημα (το Setup Software της Paravision) είναι σχεδόν άχρηστη αφού δεν μπορείτε να την αξιοποιήσετε αν δεν διαθέτετε το Workbench όπως προανέφερα.
Σαν ένας μέσος χρήστης hardware πάντως δεν αντιμετώπισα κανένα πρόβλημα και όλα ήταν έτοιμα να τρέξουν σε λιγότερο από 30 λεπτά.
Το πιο αστείο στην υπόθεση είναι ότι ενώ μπορείτε να βγάλετε το σήμα στην τηλεόραση μέσω του ενσωματωμένου modulator/RF του CD32, το SX-1 σας επιτρέπει να βγάλετε σήμα σε μόνιτορ ή ακόμα και μέσω modulator! Πράγμα που δοκιμάσαμε με επιτυχία!
Να επιστήσουμε την προσοχή στο τροφοδοτικό του CD32: έχει την δύναμη να "σηκώσει" ένα εξωτερικό drive, έναν σκληρό δίσκο και ένα FMV cartridge. Αν χρειαστείτε κάποια στιγμή κάτι παραπάνω θα πρέπει να αναβαθμίσετε το τροφοδοτικό.
Το μηχάνημα έρχεται μαζί με ένα CD, την γνωστή συλλογή Public Domain της Goldfish, που έδινε στην Amiga Shareware και Public Domain εδώ και 10 χρόνια. 600 Mbytes προγραμμάτων λοιπόν παίρνετε μαζί με το περιφερειακό που μπορεί να μην είναι και τόσο αξιόλογα αλλά τουλάχιστον είνα πολλά και άμεσα χρησιμοποιήσιμα.
Το εσωτερικό του SX-1 είναι γεμάτο με "δυνατότητες" επέκτασης όπως: σύνδεση εσωτερικού σκληρού δίσκου (αν και υπάρχουν SX-1 με ενσωματωμένο σκληρό δίσκο) με την μορφή των συνηθισμένων 44 pin 2.5" IDE Hard Disks. Τα jumperάκια όπως όλα του είδους τους χρησιμοποιούνται για να αλλάξετε τα χαρακτηριστικά του μηχανήματος. Στο μάνουαλ αναλύονται διεξοδικά. Μια CR2032 αντικαταστάσιμη μπαταρία περιμένει στο εσωτερικό γιατί πολλά προγράμματα ζητούν να μάθουν πότε χρησιμοποιήθηκαν μερικά files για τελευταία φορά. Σε συνδιασμό με το ενσωματωμένο ρολογάκι του SX-1 δεν θα χρειαστεί να δίνετε κάθε φορά ώρα και ημερομηνία. Μία θύρα για SIMMS έχει

προβλεφθεί ώστε να αυξάνετε την μνήμη σας με αυτόν τον τρόπο που εκτός από απλός είναι και ο φτηνότερος. Μην ξεχνάτε πως το CD32 είναι ένα 32-bit μηχάνημα όπως και η A1200 στην οποία μετατρέπεται από το SX-1 και ταυτόχρονα έχει πλήρεις δυνατότητες multitasking (να τρέχει δηλαδή πολλά προγράμματα ταυτόχρονα) οι οποίες αυξάνονται όσο περισσότερη μνήμη έχετε. Δυστυχώς δεν υπάρχει η θύρα PCMCIA και αυτό είναι το μόνο αντικειμενικό μειονέκτημα του περιφερειακού.

ΣΥΝΟΨΙΖΟΝΤΑΣ

Αν έχετε ήδη CD32 είναι το πρώτο πράγμα που πρέπει να αποκτήσετε. Οι δυνατότητες του CD32 μπορεί να είναι απίθανες (ιδίως σε σχέση με την τιμή του) αλλά ένας υπολογιστής είναι πάντα κάτι ανώτερο από μία κονσόλα, ιδίως όταν έχει CD ROM drive. Η τιμή που ακούσαμε όμως -πάνω από 100.000 δραχμές- είναι απαράδεκτη. Παίρνετε μία A1200 με τα ίδια χρήματα, έ και κάπου θα βρεθεί το καλώδιο που την ενώνει με το CD32 ή το CD της που όπως μάθαμε κυκλοφόρησε επιτέλους! Μέχρι τότε μπορείτε να παίζετε και τα παιχνίδια της A500.

ΤΡΕΞΑΜΕ ΣΤΟ SX-1

GAMES

LIONHEART
RAMBO III
ELFMANIA
WING COMMANDER
DREAMWEB
BATTLECHESS
RODLAND
TOKI
TUBULAR WORLDS
KICK OFF 3
STORMBALL
PANG
QUICK
BANDIT MAN
THEIR FINEST HOUR
SEEK AND DESTROY
REALMS
CHUCK ROCK
HEROQUEST
IVANHOE
THEME PARK
SENSIBLE SOCCER
GOLD RUSH
D.DRAGON 3
NIGEL MANSEL WORLD CHAMPION.
CANNON FODDER
BEASTLORD
SLEEPWALKER
CONQUESTS OF CAMELOT
TORNADO
STREEP POKER 3
TERMINATOR 2 The Arcade
WIZ'N'LIZ
COOL SPOT
SUPER FROG
POWERMONGER
LAST ACTION HERO
BATMAN RETURNS
ALIEN BREED SPECIAL EDITION
UNIVERSE
STREET FIGHTER 2
SPIRIT OF EXCALIBUR
ASSASIN SPECIAL EDITION
QUEST FOR GLORY
PEGASUS
METAL MUTANT
CHAOS ENGINE
APOCALYPSE
SWORD OF HONOR
KID CHAOS

UTILITIES

TV*TEXT PROFESIONAL
GB ROUTE 1.1
X-COPY PROFESSIONAL
INTERSPREAD
OCTAMED PRO
PERSONAL PAINT
DELUXE MUSIC CONSTRUCTION SET
DELUXE PAINT IV
HISOFT BASIC
TRUE BASIC
CROSS TO DOS
EASY AMOS

ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

Κάνοντας τα διάφορα τεστ μας στο hardware βρήκαμε τα εξής στοιχεία:

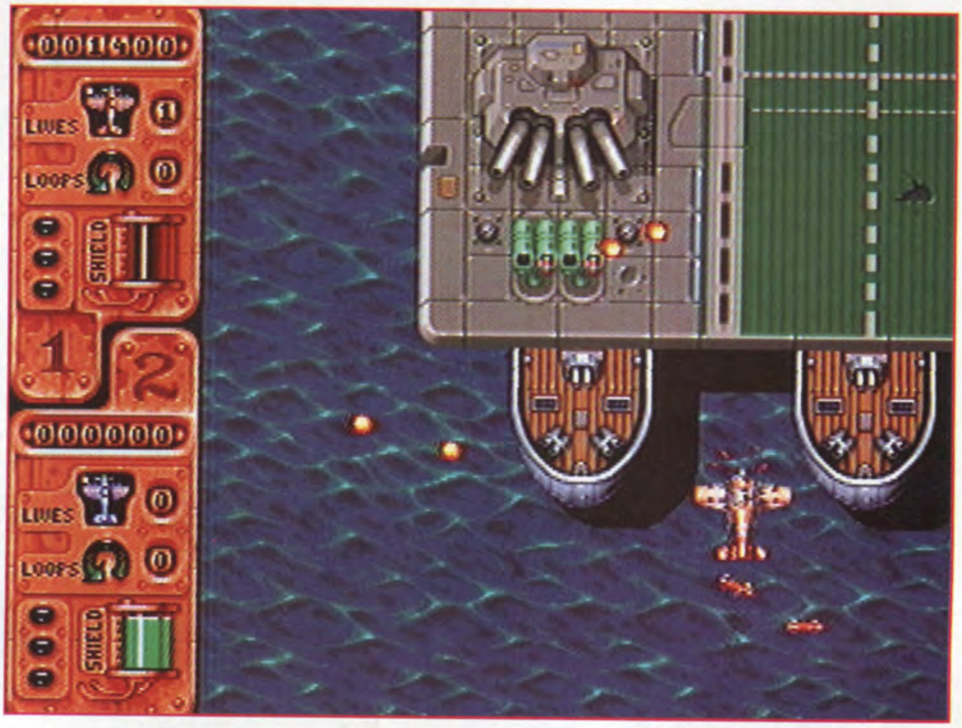
- Kickstart Version 40.60
- 2000/500 clock YES
- Autoconfig Boards 1
- Total Free Chip Memory 2086026 bytes
- RAM speed vs CHIP +9%
- Display Mode PAL
- AGNUS type unknown 837?
- DENISE type normal 8362
- CPU type 68020
- FPU NONE
- CPU Speed 14.40 MHz
- 1.93 φορές ταχύτερο από την A500
- 6.28 ταχύτερο από IBM PC/XT
- 4 φορές πιο αργό από A3000 στα 25 MHz

ΤΟ ΜΗΧΑΝΗΜΑ ΒΡΗΚΑΜΕ ΣΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ TELE CLUB

+ Αριστη συμβατότητα, έτοιμο software, υπάρχουν όλες οι αναγκαίες θύρες, πλήρεις δυνατότητες επέκτασης.

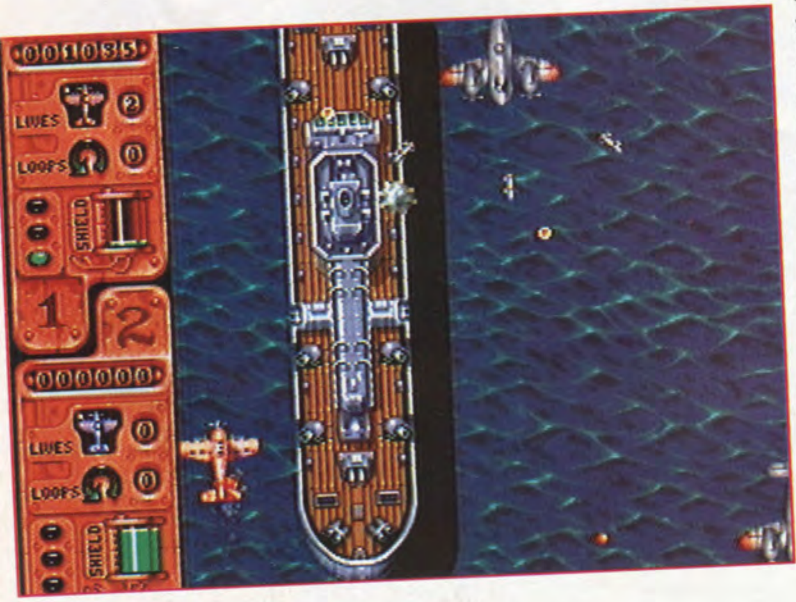
− Πρέπει να έχετε Work-bench, αμελητέο manual /τεκμηρίωση, άσχημη εμφάνιση, αν χρειαστεί αλλαγές στο hardware χρειάζεται σύσκολη "εγχείρηση", υψηλή τιμή.

BANSHEE



Με 256 χρώματα ταυτόχρονα στην οθόνη, ένα ολόκληρο CD για μουσική και εφφέ, 2 Mbytes μνήμης θα περίμενε κανείς ένα shoot'em up σε επίπεδο ηλεκτρονικών. Η εισαγωγή αυτή δεν θέλει να σας προκαταλάβει για το παιχνίδι αλλά όταν σε μία δισκέτα πρίν από 3 χρόνια για Amiga 500 υπήρχε το SWIV τότε το Banshee δείχνει... μίζερο.

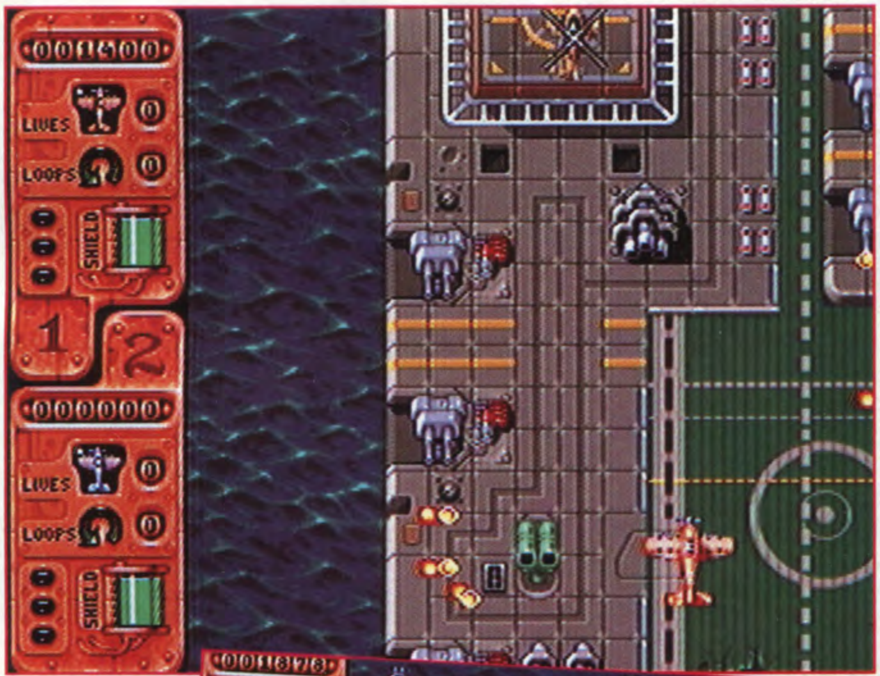
Είναι ένα shoot'em up όχι ακριβώς νέας γενιάς με μικρά sprites που έχει κάθετο scrolling όχι ιδιαίτερα γρήγορο. Μια σχετικά κατατοπιστική αλλά όχι εντυπωσιακή στο μάτι εισαγωγή σας λέει ότι σε μια παράλληλη χρονική στιγμή η εξέλιξη στην Γη δεν είναι αυτή που έχουμε τώρα, αλλά οι εξωγήινοι έχουν καταλάβει τα πάντα. Το τελευταίο όπλο των γήινων είναι ένα προχωρημένη τεχνολογίας αεροσκάφος με το όνομα Banshee. Στην αρχή τα όπλα σας είναι σχεδόν μηδαμινά αλλά τα καλυτερεύετε όσο καταστρέφετε αντίπαλα sprites. Ομως όσο κι αν παλεύετε δεν θα καταφέρετε να δείτε τα εντυπωσιακά οπλικά συστήματα που περιμένατε. Κάποιοι πύραυλοι και κάποια πολλαπλά πολυβόλα. Τίποτα περισσότερο. Ισως για παιχνίδι σε δισκέτες να ήταν καλό αλλά με την δύναμη του CD32 συγνώμη... αλλά!

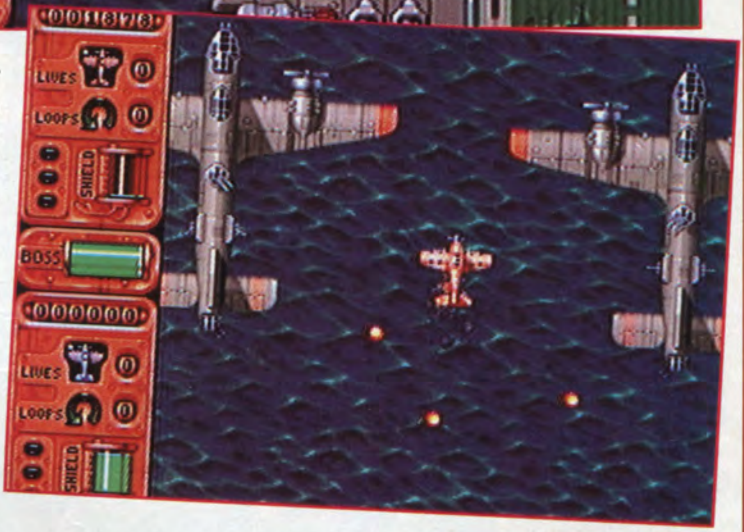


Τελικοί κακοί; Κάποια αεροσκάφη και υποβρύχεια που... να μην επαναλαμβάνομαι, είναι μορφα αλλά όχι για την δύναμη που έχει το μηχάνημα. Εκτός κι αν αυτη είναι η δύναμή του και δεν το έχουμε καταλάβε ακόμα. Οπότε ρίξτε μια ματιά στο Alpha Mission του NEO GEO για να μην χάνουμε τον χρόνο μας.

Ομως το CD32 είναι ένα φτηνό, το φτηνότερο, multimedia μηχάνημα του κόσμου και θα του δώσουμε μια ευκαιρία ακόμα μιλώντας για τα υπέρ του παιχνιδιού.

256 χρώματα ευτυχώς υπάρχουν ενώ επίσης μπορούν να παίξουν δύο παίκτες ταυτόχρονα χρησιμοποιώντας είτε joypad είτε mouse κάνοντας προσιτό το παιχνίδι και σε όσους δεν έχουν δεύτερο joypad. Παίζοντας με το mouse βέβαια ένα shoot'em up δεν είναι μια εμπειρία που σας προτείνω αλλά ευτυχώς υπάρχει και αυτή η δυνατότητα. Στα options μπορετε να αλλάξετε το επίπεδο δυσκολίας και παίζοντας θα δείτε ότι έχουμε ένα σχεόν full screen πρόγραμμα. Το σχεδόν πηγαίνει





στο ότι το αριστερό κομμάτι της οθόνης καταλαμβάνεται από τα όργανα του σκάφους με τις ενδείξεις για τα όπλα και την ενέργειά σας.
Τα power-ups είναι από εκείνα που πρέπει να τα χτυπάτε με τις βολές σας για να αλλάζουν είδος ενώ υπάρχει και μια ηλίθια δυνατότητα με το δεύτερο κουμπί να πηγαίνει το σκάφος σας ανεξέλεγκτα μπροστά και συνήθως να τσακίζεται πάνω στους αντιπάλους. Να το είχαν τουλάχιστον άτρωτο σε αυτή τη διαδικασία... Το καλύτερο απ'όλα είναι οι τελικοί κακοί που πάνε ανά ζεύγη ή και τριάδες καμμιά φορά και είναι μεγάλα sprites, έστω και χωρίς πολλά πολλά στο animation. Τα προχωρημένα επίπεδα ανεβάζουν την γενική εικόνα του παιχνιδιού αλλά είναι κουραστικό να φτάνεις εκεί κάθε φορά.
Το παιχνίδι το βρήκαμε στα καταστήματα TELE CLUB.

+ Υπέροχο εφφέ βροχής, μεγάλοι τελικοί κακοί, παίζει διπλό.

− Μικρές εκρήξεις, μέτριος ήχος, ελάχιστα bonus/power-ups, έλλειψη passwords.



CORE
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Ν. Κροντηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Το παιχνίδι δεν αποφεύγει τις επαναλήψεις σε κίνηση εχθρικών αεροσκαφών και συνδιασμούς ενώ τα όπλα που έχετε στην διάθεσή σας και τα power-ups δεν είναι αρκετά. Θυμίζει κάποια παλιά παιχνίδια σε coin-op αλλά ακόμα κι αν δεν υπήρξαν καλύτερα παιχνίδια σε δισκέτα για Amiga υπήρξαν τουλάχιστον ισάξια.

ΑΝΤΟΧΗ

Καλό το διπλό αλλά τα επίπεδα είναι κουραστικά, επαναλαμβανόμενα μέχρι να εμφανιστούν οι τελικοί κακοί.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Εδώ χάνει. Εντάξει τα sprites αλλά οι εκρήξεις είναι απογοητευτικές.

ΗΧΟΣ

Τα εφφέ έχουν μεγάλη καθαρότητ αλλά πού είναι η μουσική;

GAMEPLAY

Ρίξτε μια ματιά και στις άλλες κονσόλες. Θα βρείτε καλύτερα shoot'em ups.

80

SuperSpy

Ξέρω τι θα σκέφτεστε, ότι λίγο καθυστερημένα αποφασίσαμε να κάνουμε review το Super Spy. Δεν είναι όμως έτσι τα πράγματα. Τώρα έφθασε στα χέρια μας και τώρα σας το παρουσιάζουμε. Δεν πειράζει, ας είναι. Κάλλιο αργά παρά ποτέ, όπως λέει και η παροιμία. Και τώρα στο ψητό. Οι εντυπώσεις που μου άφησε το παιχνίδι είναι πράγματι καλές. Αν κρίνει μάλιστα κανείς από το γεγονός ότι δεν είναι ότι τελευταίο κυκλοφόρησε στο NEO-GEO. Δύο χρόνων παιχνίδι, ίσως και παραπάνω. Αντιλαμβάνεστε ότι απαιτείται να δείξουμε λίγη επιείκια. Στην υπόθεση τώρα του παιχνιδιού που έχει ως εξής.
Μία τρομοκρατική οργάνωση με το όνομα "Zolge King", τοποθέτησε σε πολυσύχναστο σημείο της πόλης μία βόμβα τρομακτικής δύναμης. Η έκρηξή της είχε σαν αποτέλεσμα το θάνατο χιλιάδων αθώων ανθρώπων. Στην συνέχεια, οι τρομοκράτες κατέλαβαν ένα εργοστάσιο και πήραν τους εργαζόμενους σαν ομήρους με την προοπτική να τους σκοτώσουν αν τα αιτήματά τους δεν γίνουν δεκτά. Ταυτόχρονα υπήρχαν φήμες ότι οι τρομοκράτες είχαν στα χέρια τους τα σχέδια μίας βόμβας, ισχυρής να καταστρέψει ολόκληρη πόλη. Ετσι λοιπόν ο Roy Heart, ένας αμερικάνος άσσος των πολεμικών τεχνών και ταυτόχρονα πράκτορας της CIA, αναλαμβάνει, ή καλύτερα παίρνετε εσείς το ρόλο του και αναλαμβάνετε να σώσετε τους ομήρους και να σκοτώσετε τους εγκεφάλους αυτής της οργάνωσης. Μην μου πείτε οτι δεν ακούγεται εφιαλτικό, όιτ δεν αισθάνεστε ένας γενναίος που θα σώσει το κόσμο από τους τρομοκράτες. Οπως και να είναι πρέπει να πούμε ότι το ξύλο που πέφτει στο παιχνίδι είναι πράγματι εντυπωσιακό. Οι κλωτσιές και οι μπουνιές δίνουν και παίρνουν και αν τα βρείτε δύσκολα σε κάποιο σημείο, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το 45" ή το υπέροχο ούζι. Γενικά επικρατεί στο παιχνίδι μία δράση ατελείωτη που όμως από ένα σημείο και πέρα γίνεται βαρετή. Βαρετή λόγω του ίδιου σκηνικού που επικρατεί. Τρομοκράτες δηλαδή να βγαίνουν από παντού και εσείς να τους σκοτώνετε. Ακούγεται ενδιαφέρον αλλά μετά από μερικές μέρες, έστω εβδομάδες, γίνεται μονότονο. Εν πάσει περιπτώσει, αυτό αφορά περισσότερο τον τομέα της αντοχής. Στους υπόλοιπους τομείς τα πράγματα είναι διαφορετικά.
Στον τομέα των γραφικών δεν παρατηρούνται ελλείψεις. Τα sprites, όπως και τα backgrounds, είναι σχεδιασμένα με κάθε λεπτομέρεια, γεγονός που γίνεται αντιληπτό με την πρώτη ματιά. Το ίδιο ισχύει και από την άποψη των χρωμάτων. Η κίνηση των sprites δεν μπορούμε να πούμε ότι έχει τίποτα το εξαιρετικό, άλλωστε δεν χρειάζεται, κυ-











ρίως λόγω της ιδιαιτερότητας του παιχνιδιού. Οι σκηνές ξύλου, όπως σας είπα και στην αρχή, είναι φοβερές. Οι αντίπαλοι πετάγονται στο βάθος της οθόνης, διαλύοντας τζαμαρίες και γκρεμίζοντας τοίχους. Το ούζι γαζώνει και καταστρέφει όλα ανεξαιρέτως τα αντικείμενα, από τζάμια μέχρι σωλήνες και βαρέλια. Οτι καλύτερο είδαμε στο παιχνίδι. Για τον ήχο θα λέγαμε ότι είναι ο πλέον κατάλληλος. Η μουσική δεν σου παίρνει τα αυτιά και κυριαρχούν οι κραυγές πόνου μαζί με την μουσική "μελωδία" των όπλων. Η "δυνατή" ατμόσφαιρα που επικρατεί στο παιχνίδι οφείλεται κατά ένα μεγάλο μέρος μέρος σ' αυτό.

Το επίπεδο δυσκολίας, για το οποίο πρέπει να σημειώσουμε ότι δεν υπάρχει επιλογή στο παιχνίδι για να το αλλάζετε, είναι αρκετά χαμηλό, αλλά αυτό μην σας κάνει να πιστεύετε ότι μπορείτε να το τελειώσετε εύκολα. Το παιχνίδι είναι μεγάλο, έως τεράστιο και θα σας πάρει αρκετό καιρό. Αν μάλιστα διαθέτετε και κάρτα μνήμης ακόμα καλύτερα για να το σώζετε.

Ο χειρισμός είναι απλός έως γελοίος και κάποιοι συνδυασμοί με το joystick για την επίτευξη ειδικών κινήσεων δεν θα σας ταλαιπωρήσουν. Ο ιδανικός συνδυασμός για άπειρους παίχτες λοιπόν. Ενα εύκολο παιχνίδι με απλό χειρισμό, τι καλύτερο;

Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα TELECLUB

Ολα θετικά εκτός από την αντοχή!!!!

Τίποτα αρνητικό εκτός από την αντοχή!!!!



SNK
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Β. Σάμιου.

ΓΕΝΙΚΑ

Ισως για το NEO-GEO να φαντάζει λίγο, μόνο και μόνο επειδή δεν καταφέρνει να εκμεταλλευτεί τις δυνατότητές του, αλλά δεν είναι έτσι. Του λείπουν κάποια επιπλέον στοιχεία για να φτάσει το παιχνίδι πιο ψηλά, αλλά τα ήδη υπάρχοντα, ασχέτως αν είναι λίγα, είναι άψογα και αυτό μετράει πάνω από όλα.

ΑΝΤΟΧΗ

Δυστυχώς, είναι ο μόνος τομέας που υστερεί. Το ίδιο σκηνικό συνέχεια γίνεται κουραστικό και βαρετό. Θα μπορούσε να υπάρχει μεγαλύτερη ποικιλία όπλων και κινήσεων.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ομορφα με φοβερή σχεδιαστική λεπτομέρεια και καλά χρώματα. Η κίνηση κυμαίνεται σε μέτρια επίπεδα αλλά χωρίς την ανάγκη βελτίωσης.

ΗΧΟΣ

Η μουσική απλά υπάρχει χωρίς να εντυπωσιάζει ή να δημιουργεί πρόβλημα. Τα ηχητικά εφφέ είναι καλά.

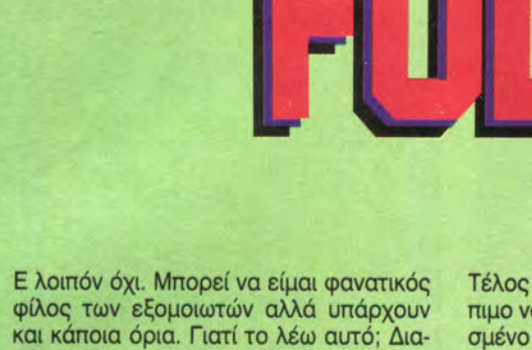
GAMEPLAY

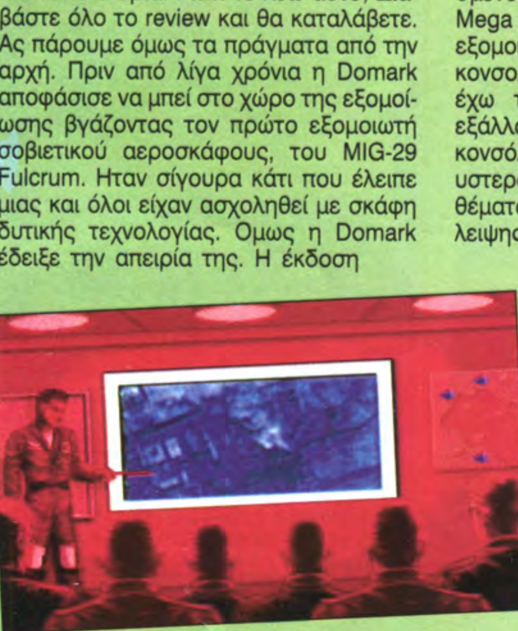
Οτι καλύτερο μπορεί να συναντήσει κανείς σε τέτοιου είδους παιχνίδια. Εύκολος χειρισμός με επίπεδο δυσκολίας αρκετά πιο κάτω από το "very easy".

70

MIG-29 FULCRUM

Ε λοιπόν όχι. Μπορεί να είμαι φανατικός φίλος των εξομοιωτών αλλά υπάρχουν και κάποια όρια. Γιατί το λέω αυτό; Διαβάστε όλο το review και θα καταλάβετε. Ας πάρουμε όμως τα πράγματα από την αρχή. Πριν από λίγα χρόνια η Domark αποφάσισε να μπεί στο χώρο της εξομοίωσης βγάζοντας τον πρώτο εξομοιωτή σοβιετικού αεροσκάφους, του MIG-29 Fulcrum. Ηταν σίγουρα κάτι που έλειπε μιας και όλοι είχαν ασχοληθεί με σκάφη δυτικής τεχνολογίας. Ομως η Domark έδειξε την απειρία της. Η έκδοση του παιχνιδιού στην Amiga -εγώ αυτή την έκδοση είδα- ήταν πολύ μέτρια με αρκετά καλά γραφικά και ταχύτητα αλλά με προφανές πρόβλημα στο χειρισμό.





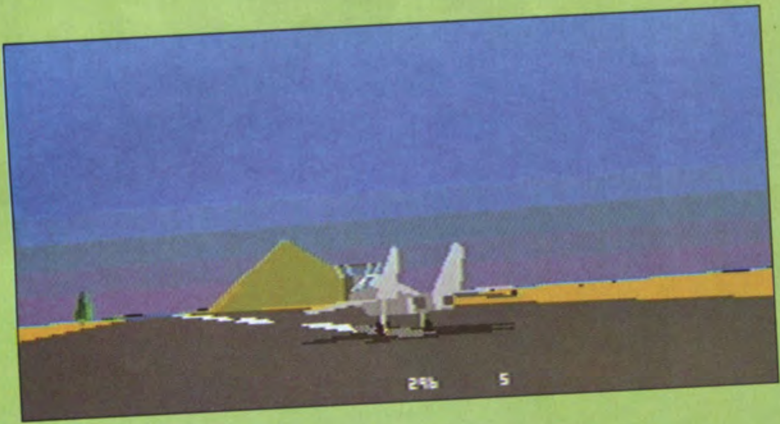
Τέλος πάντων, η ίδια εταιρία έκρινε σκόπιμο να επανεκδόσει το ίδιο, ετεροχρονισμένο τεχνολογικά, παιχνίδι και για το Mega Drive. Εχω την πεποίθηση ότι οι εξομοιωτές δεν ανήκουν στο χώρο των κονσολών. Οχι μη με παρεξηγήσετε. Δεν έχω τίποτα εναντίον των κονσολών, εξάλλου είμαι και ο ίδιος κάτοχος και κονσόλας, απλά πιστεύω ότι οι κονσόλες υστερούν έναντι των υπολογιστών, στα θέματα εξομοίωσης, μόνο λόγω της έλλειψης των πλήκτρων επιλογής που είναι απαραίτητα (το Α και το Ω ενός καλού εξομοιωτή). Τώρα θα μου πείτε ότι έχουν κυκλοφορήσει μερικοί πραγματικά καλοί εξομοιωτές για διάφορες κονσόλες αλλά και αυτοί είναι μετρημένοι στα δάχτυλα του ενός χεριού. Και σίγουρα όλοι έχουν κάποιο πρόβλημα στο χειρισμό. Είναι τώρα δυνατόν οι διάφορες, ζωτικές για τη σωστή λειτουργία του σκάφους, επιλογές να γίνονται με pull-down menus την ώρα που ο αντίπαλος παίρνει θέση βολής στην ουρά του αεροσκάφους σας; Γιατί στο MIG-29 έτσι ακριβώς γίνεται. Τουλάχιστον απαράδεκτο από πλευρά λειτουργικότητας και ευκολίας στη χρήση καθώς επιβαρύνει σίγουρα το gameplay και καθιστά το παιχνίδι σχεδόν unplayable. Για σκεφτείτε να επιχειρήσετε προσγείωση προσπαθώντας ταυτόχρονα να κατεβάσετε τις ρόδες, να σηκώσετε τα αερόφρενα, να μειώσετε ταχύτητα και να κεντράρετε το διάδρομο, από δεν ξέρω και εγώ πόσα menus, την ώρα που αυτός έρχεται κατά 'πάνω σας με ιλιγγιώδη ταχύτητα.

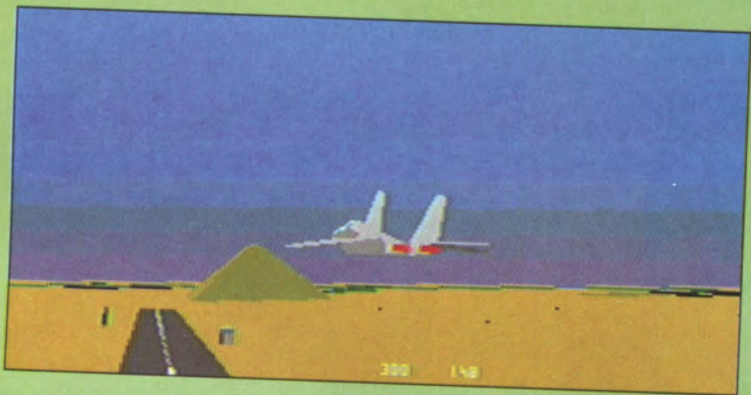
Ασ' τα να πάνε. Αν όμως μιλήσουμε καθαρά τεχνικά τα πράγματα είναι κάπως καλύτερα. Βέβαια το MIG-29 δεν έχει να μας προσφέρει τίποτα καινούριο καθώς δεν διαφέρει από τις παλιότερες εκδόσεις του. Η ταχύτητα είναι κάπως μεγαλύτερη, τα γραφικά είναι σχεδόν ίδια, υπάρχουν καταπληκτικές animated σκηνές πρόσκρουσης του αεροσκάφους στο έδαφος ενώ υπάρχει και ένα πάρα πολύ καλό tutorial mode το οποίο βοηθάει πολύ, όσο είναι δυνατόν, στην εξοικείωση με τα φανταστικά δύσκολα controls του MIG-29. Επίσης ο ήχος διαφέρει από την παλιότερη έκδοση μόνο στο ότι είναι, νομίζω, στερεοφωνικός.

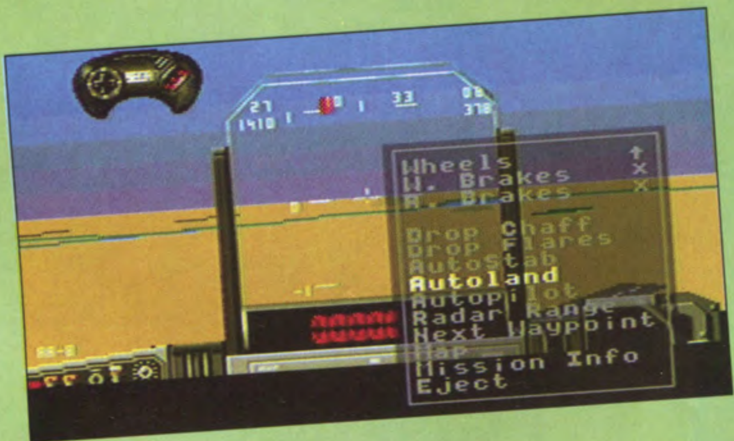
Αυτά μόνο έχω να πώ για το MIG-29 Fulcrum. Ελπίζω να συγχωρήσετε το ξέσπασμα μου αλλά πιστεύω ακράδαντα ότι οι εξομοιωτές αποτελούν προνόμιο των PCs whether you like or not it remains a fact (νομίζεις!, αρχισυντάκτης).

+ Δυστυχώς ελάχιστα. Διακρίνονται μόνο οι πολύ καλές animated σκηνές πρόσκρουσης και το πολύ καλό tutorial mode και ίσως η πρωτοτυπία του θέματος. Τίποτε άλλο.

− Ο κατάλογος είναι αρκετά μακρύς οπότε θα αναφερθώ μόνο στον πολύ κακό χειρισμό, χαρακτηρίζεται επιεικώς μη ρεαλιστικός και καθόλου φιλικός προς τον παίκτη, παραβλέποντας τα ξεπερασμένα γραφικά και τη μεγάλη ομοιότητα με τις παλαιότερες εκδόσεις.











DOMARK
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Π. Δημόπουλου.

ΓΕΝΙΚΑ

Αν είχατε παίξει κάποια παλαιότερη έκδοση του τότε δεν έχει τίποτα καινούριο να σας προσφέρει. Πολλές ατέλειες, συνιστάται μόνο στους φανατικούς φίλους της Ρωσσικής (τώρα πια) πολεμικής αεροπορίας.

ΑΝΤΟΧΗ

Ο αρκετά "εχθρικός" χειρισμός καταντά κουραστικός πριν γευτείτε τη δόξα της πρώτης σας κατάρριψης, αν καταφέρετε να ρίξετε τίποτα άλλο εκτός από ... τον εαυτό σας!!

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τίποτα καινούριο, απλά συμπαθητικά αν και ξεπερασμένα vectors με σχετικά αργή ταχύτητα και πολύ καλές σκηνές πτώσης.

ΗΧΟΣ

Οι συνηθισμένοι ήχοι πτήσης, εκρήξεις, αν καταφέρετε να χτυπήσετε κάποιο στόχο, και ... αυτά.

GAMEPLAY

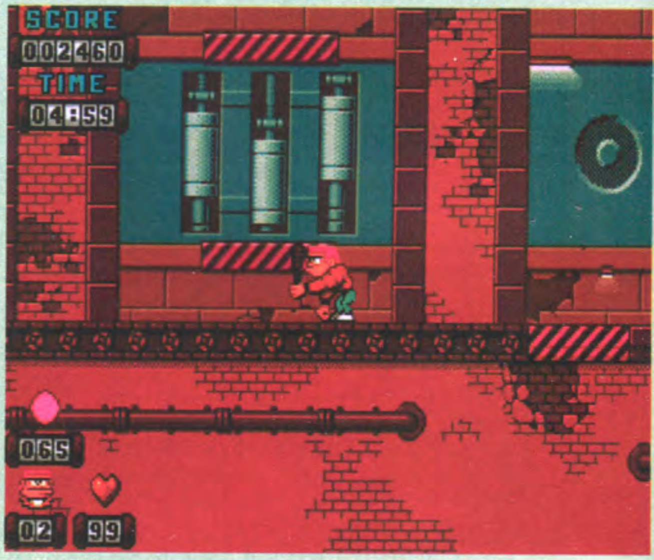
Μόνο αν εισαστε φανατικοί του είδους θα βρείτε ενδιαφέρον ένα τόσο αργό πρόγραμμα. Οι άλλοι θα χαρούν μόνο για την αυτόματη προσγείωσή του.

70

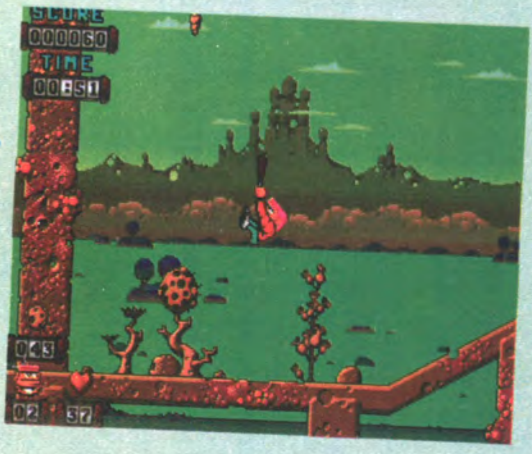
KID CHAOS

Γραμμένο από την Meganetic Fields που μας είχε δώσει πολλά από τα παιχνίδια της Gremlin -συμπεριλαμβανομένου και του Lotus αν θυμάμαι καλά- αυτό ήταν το παιχνίδι που προοριζόταν να καλείται Kid Vicious!

Ο Kid είναι ένα κλασσικό χαρούμενο ξανθό έφηβο πρωτόγοο χαζοφλωράκι που ζει σε σπηλιά που απαγάγεται από μια ομάδα χρονοταξιδευτών επιστημόνων και στέλνεται στον εικοστό πρωτο αιώνα. Προερχόμενος από την γενιά των Νεάτερνταλ βρίσκεται αντιμέτωπος με μερικά πολύ παράξενα πράγματα, εμπόδια και καθημερινά φαινόμενα που δεν θα ήταν πρόβλημα για σας ή για εμένα! Σκοπός του είναι να γυρίσει πίσω στην εποχή του και για να το πετύχει αυτό είναι οπλισμένος με ένα ρόπαλο και πρέπει να ανοίξει τον δρόμο του και μερικές μύτες μέσα σε πέντε κόσμους καταστρέφοντας το δυναμικό πεδίο -Magnetic Field αν προτιμάτε!- που τον κρατάει φυλακισμένο. Οι κόσμοι αυτοί περιλαμβάνουν τις Toxic wasteland, Secret guardian, Techno fortress με τον απλό ρόλο του κεντρικού sprite να χτυπάει ο,τιδήποτε κινείται ή δεν κινείται αν χρειάζεται!Ενα στοιχείο υπέρ του παιχνιδιού και του ήρωα είναι η μεγάλη ποικιλία κινήσεων που του επιτρέπουν να πηδήξει, να περιστραφεί και να φτάσει με τις σωματικές του δυνάμεις όπου θέλει μέσα στην οθόνη και με την συνδρομή πολλών power-ups σκορπισμένων στα επίπεδα είναι ταχύτερος από τα συνηθισμένα sprites.







Παίζοντας ενάντια στον χρόνο και με την μπάρα ενέργειας να εμφανίζεται συνεχώς στην οθόνη σας, αν τα καταφέρετε να φτάσετε μέχρι το τέλος της πίστας θα έχετε έναν πλήρη απολογισμό της επιτυχίας σας και με 5 παιχνίδια bonus ακόμα έχουμε ένα γρήγορο και δυνατό platform. Νικήστε ένα bonus επίπεδο και θα σας δοθεί ένα password ώστε να μην χρειάζεται να ξαναπαίξετε τα προηγούμενα επίπεδα. Αλλο ένα υπέρ του παιχνιδιού είναι ότι μπορείτε να περάστε μια πίστα έχοντας μόνο το 50% των αντικειμένων της ενώ μπορείτε να παίξετε το παιχνίδι από την αρχή προσπαθώντας να μαζέψετε το 100%, έτσι για να δούμε πόσο καλοί GAMERs είσαστε.







CD-I PHILIPS
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Derek dela Fuente

ΓΕΝΙΚΑ

Τα εκατομμύρια χρώματα είναι το κύριο πλεονέκτημα της έκδοσης του CD32. Υπάρχει φυσικά και σε AMIGA 500 με τα γνωστά 32 χρώματα και τα εκατοντάδες στο background. Σαν gameplay είναι πάνω από τον μέτριο μέσο όρο των σημερινών platform.

ΑΝΤΟΧΗ

Η OCEAN πάντα είχε το κάτι παραπάνω στο χρόνο διάρκειας των παιχνιδιών της και το έχει ακόμα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα γραφικά είναι το δυνατό του σημείο όταν μιλάμε για χρώματα.

ΗΧΟΣ

Το CD προσφέρεται σαν το καλύτερο μέσο για ικανοποιητικά εφφέ. Και η μουσική ακολουθεί.

GAMEPLAY

Αν και τα platform έχουν φτάσει πολύ ψηλά είναι καλό και διασκεδαστικό.

80

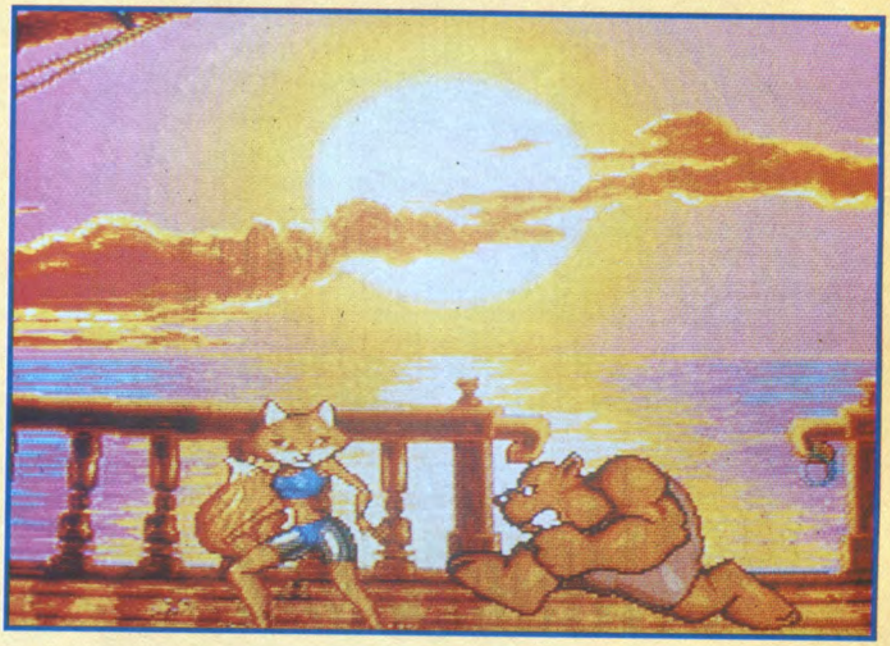
+ Υπάρχουν Passwords, εκατομμύρια χρώματα στην οθόνη στην έκδοση του CD32, μεγάλο κεντρικό sprite.

− Ενα platform ακόμα; Ελλειψη πρωτοτυπίας.

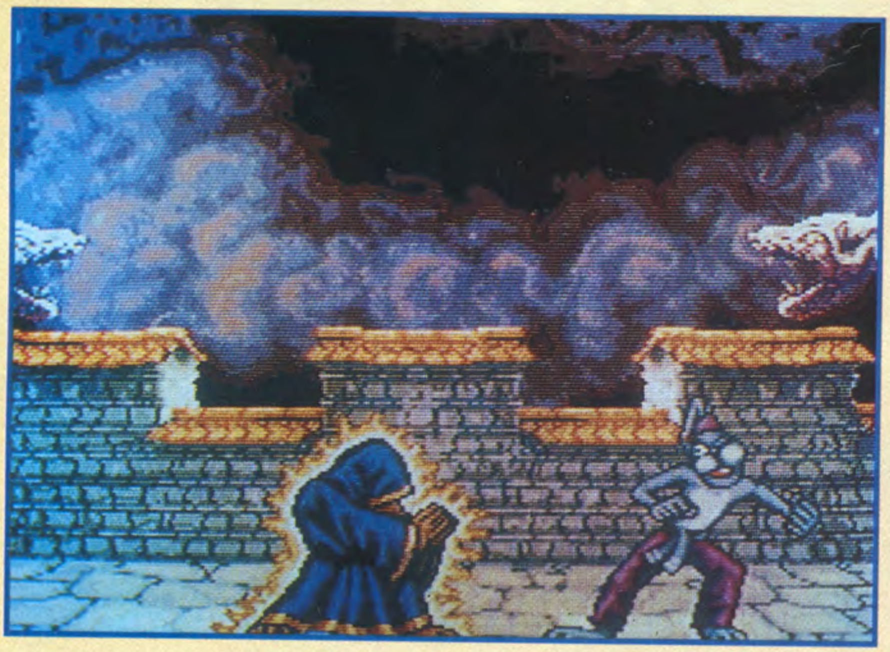
BRUTAL

Ένα ακόμα beat'em up.ίναι πραγματικά απορίας άξιο γιατί οι εταιρείες συνεχίζουν να "ρίχνουν" στην αγορά παιχνίδια τού συγκεκριμένου είδους και μάλλιστα σε όλου του τύπου τις κονσόλες όταν τα Street Fighter και Mortal Combat είναι πλέον κατεστημένο.

Η αλήθεια πάντως είναι ότι η Gametek κατέβαλε μιά φιλότιμη προσπάθεια γιά να παρουσιάσει κάτι καινούργιο. Σίγουρα οι χαρακτήρες τού παιχνιδιού είναι πολύ συμπαθητικοί όπως επίσης εντυπωσιακές είναι και οι κινήσεις σίγουρα όμως όλα αυτά τα έχουμε ξαναδεί σε προηγούμενες "εκδόσεις" παιχνιδιών τού είδους. Αυτό που αλλάζει μόνο είναι κάποια παραπάνω bit από παιχνίδι σε παιχνίδι. Τι σημαίνει όμως λίγα παραπάνω bit; Καταρχήν στο ξεκίνημα των προσπαθειών σας θα έχετε ένα περιορισμένο αριθμό κινήσεων οι οποίες θα αυξάνωνται ύστερα από κάθε νίκη σας. Κάθε φορά λοιπόν πού θα κερδίζετε το πρόγραμμα θα σας κάνει δώρο μία νέα κίνηση την οποία όμως θα πρέπει να την αντιγράψετε και να το κάνετε σωστά γιατί σε περίπτωση λάθους θα τη χάσετε. Δεν θα ανακαλύψετε βέβαια κάτι το πολύ εντυπωσιακό ή κάτι καινούργιο όμως



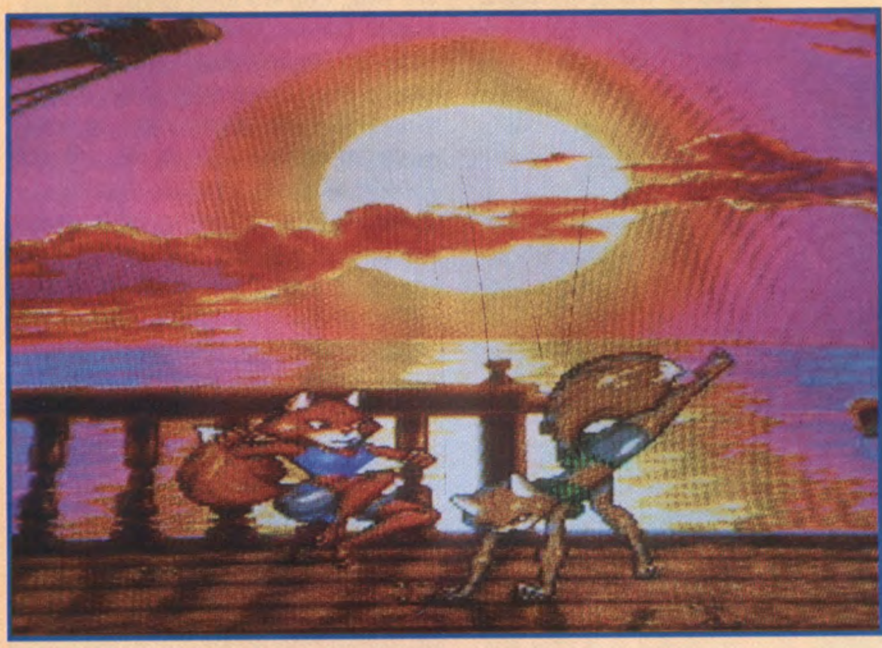
παίζοντας αυτό το παιχνίδι θα σας δημιουργηθεί μία διαφορετική αίσθηση πού δεν έχει να κάνει με την γνώριμη αίσθηση των παιχνιδιών τού είδους. Θυμίζει περισσότερο κάτι σχετικό με Καράτε πού με την προσθήκη των διαφόρων κινήσεων(ιπτάμενων γροθιών γιά παράδειγμα) γίνεται ιδιαίτερα ενδιαφέρον. Το δυνατό σημείο τού παιχνιδιού είναι η ακρίβεια των κινήσεων,το άψογο κοντρόλ αλλά και η καθαρότητα των γραφικών. Ενδιαφέρον επίσης παρουσιάζει η εξέλιξη τού παιχνιδιού και των χαρακτήρων που διαμορφώνωνται ανάλογα με την πρόοδο πού παρουσιάζει ο παίκτης. Η ισχύς των ζώων είναι το κυρίαρχο στοιχείο ενώ έντονο ενδιαφέρον έχει η συρροή των "καλυτέρων" από κάθε περιοχή της γης. Θα πρέπει να επιδείξετε ιδιαίτερη προσοχή σε κάποιους πραγματικά πολύ ικανούς αντιπάλους πού θα βρείτε στον δρόμο σας. Παλεύοντας με τον Ivan Bear γιά παράδειγμα είναι σαν να παλεύετε με βαγόνι τρένου πού του μοιάζει κιόλας! Εί-



ναι ένας φρικτός αντίπαλος που όση φινέτσα του λείπει πιστέψτε ότι τού περισσεύει σε θηριωδία... Αξιοπρόσεκτος επίσης ο Kendo Koyotte που λατρεύει το φαγητό και πού διατηρεί ένα ξεχωριστό στύλ συμπεριφοράς. Αλλωστε είναι πραγματικά "μεγάλος" και αυτό νομίζω τού δικαιολογεί τα πάντα... Αλλη μία ξεχωριστή παρουσία είναι αυτή της Foxy Roxy. Με τις "λεπτές" και αθόρυβες κινήσεις που αρμόζουν σε ένα θυλικό χαρακτήρα. Μην ξεχνάτε όμως την πονηράδα αλλά και την πληρότητα πού υπάρχει σ'αυτή εκ φύσεως. Αλλοι χαρακτήρες πού μπορούμε να αναφέρουμε είναι οι Kung Fu Bunny, Rhie Ratm Karate Croc, The Panther, Bunny and Prince the Lion. Είναι προτιμότερο να παίξετε σε γκρούπ ή πρόσωπο με πρόσωπο αλλά με όριο τα οκτώ άτομα.

Τελειώνωντας να υπενθυμίσω ότι το παιχνίδι προσφέρει πολύ περισσότερα από όσα και εσείς οι ίδιοι θα περιμένατε. Επίσης δεν υπάρχει διαφορά στις "εκδόσεις" SNES και MEGADRIVE.







KEMCO
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Derek Dela Fuente

ΓΕΝΙΚΑ

Γενικά καλό το σύνολο αλλά σίγουρα χωρίς ιδιαίτερες αξιώσεις. Πρόκειται για παραγωγή δυο χρόνων η οποία όμως δεν υπέστη καμμία απολύτως βελτίωση στο διάστημα που μεσολάβησε.

ΑΝΤΟΧΗ

Οπως όλα τα παιχνίδια που παίζουν διπλό, θα σας κρατήσει πολύ.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα sprites είναι καταπληκτικά, μεγάλα και πολύχρωμα.

ΗΧΟΣ

Στα επίπεδα που το περιμέναμε.

GAMEPLAY

Διαφορετικό από τα συνηθισμένα beat'em up

82

\+ **Καταπληκτικά sprites, πολλά χρώματα, φοβερή κίνηση.**

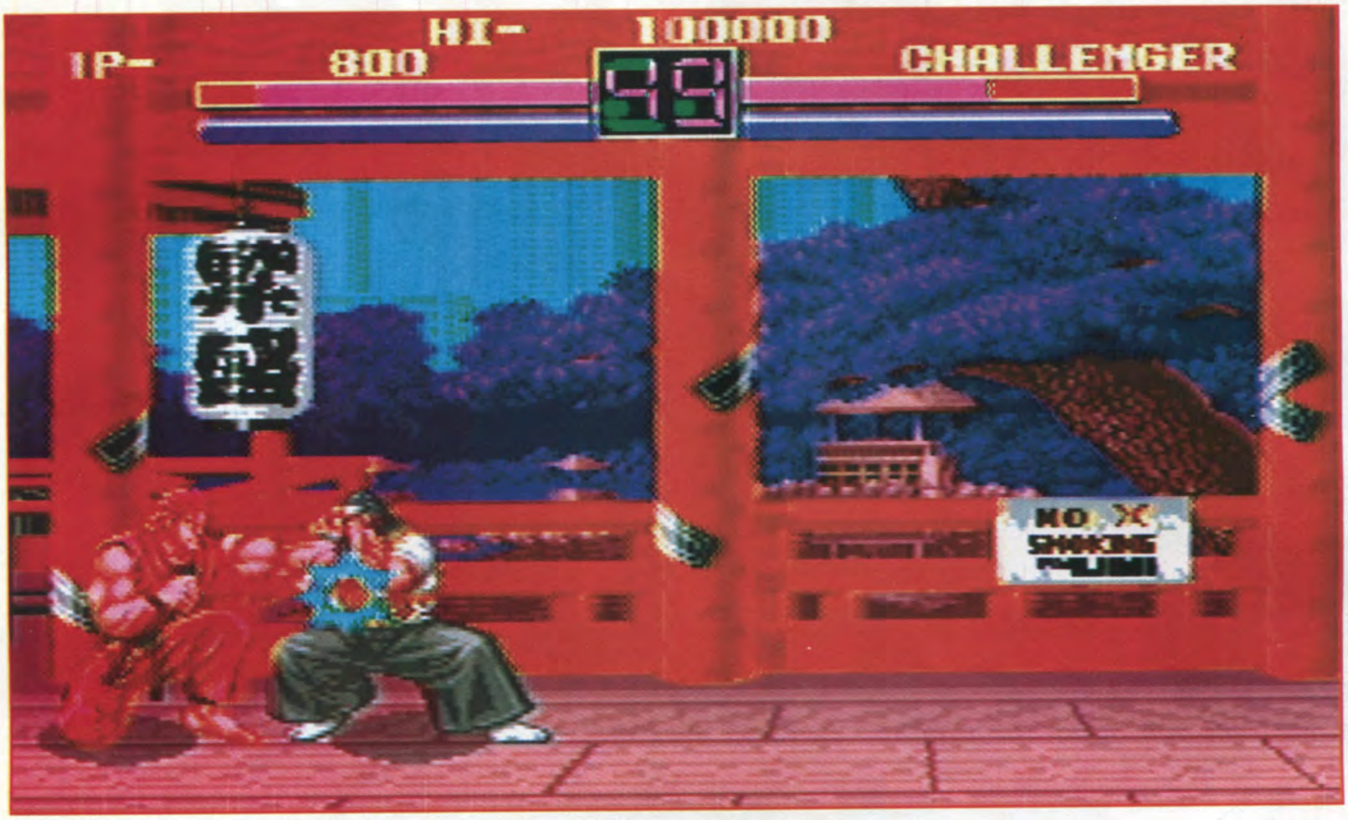
− **Ενα ακόμα beat'em up.**

ART OF FIGHTING

Στην ήσυχη πόλη της South Town τα πράγματα δεν είναι ακριβώς όπως φαίνονται. Η εμπορική πόλη όπου την μέρα σφύζει από ζωή, ζωντάνια και χαρούμενα πρόσωπα που περιφέρονται, το βράδυ μετατρέπεται σε πόλη ή καλύτερα σε άνδρο ακολασίας. Η επιβίωση προυποθέτει ένα σκληροτράχηλο και γενναίο χαρακτήρα για να καταφέρεις να δεις το φως του ηλίου της επόμενης μέρας. Λίγοι είναι αυτοί που επιβιώνουν στις ληστείες, τις βιαιοπραγίες και τους αγώνες τιμής και δόξας που διεξάγονται υπό βραδυνή βάση. Υπεύθυνος για την κατάσταση αυτή είναι ο Mr Big, ένας αδίστακτος και ψυχοπαθής εγκληματίας. Η παντοδυναμία του στηρίζεται στον μεγάλο αριθμό των θαρραλέων, ικανών και αδίστακτων μαχητών που έχει στρατολογήσει. Αλλά ο θρασύς Mr Big δεν είναι ακόμα ικανοποιημένος. Τους θέλει όλους και όλα υπό τον έλεγχό του. Ετσι λοιπόν αποφάσισε να στρατολογήσει τον RYO. Εναν εκ των δύο καλυτέρων μαχητών με τα περισσότερα τρόπαια. Ο Ryo Sakazaki και ο καλύτερός του φίλος, ο Robert Garcia, αποτελούν τους καλύτερους στο Kyokugen Ka. teΜέχρι στιγμής είναι αήττητοι και θεωρείται ότι δεν έχει γεννηθεί ο άνθρωπος που θα τους νικήσει. Ολα κυλούσαν ήρεμα για τους δύο άσσους μέχρι που μία νύχτα εμφανίστηκε στους αγώνες ένας απρόσμενος και απρόσκλητος επισκέπτης. Ο Mr Big, σαν υπεροπτικός χαρακτήρας, δεν συνήθιζε να στρατολογεί προσωπικά τους μαχητές του αλλά έστελνε τους αντιπροσώπους του. Αυτή όμως η εξαιρετική περίπτωση τον ανάγκασε να παραστεί ο ίδιος. Πλησίασε λοιπόν τον RYO, την στιγμή που αυτός πανηγύριζε μία ακόμα νίκη του, και του πρότεινε να καταταχθεί στις δυνάμεις του. Ο RYO γνωρίζοντας και νοιώθοντας απέχθεια για το ποιόν του τού απάντησε: "προτιμάω να περπατήσω δέκα μίλια πάνω σε σπασμένα γυαλιά παρά να έχω οποιαδήποτε σχέση μαζί σου". Οπως ήταν φυσικό ο Mr Big δεν μπορούσε να ανεχθεί μία τέτοια προσβολή. Αποφάσισε να εκδικηθεί τον Ryo με ένα δειλό και ύπουλο τρόπο. Γυρνώντας στο σπίτι ο Ryo με τον Robert είδαν με τρόμο την πόρτα παραβιασμένη και το σπίτι ανάστατο. Η τρομερή υποψία που πέρασε από το μυαλό τους ήταν αληθινή. Η αδερφή του Ryo έλειπε και







ένα σημείωμα που υπήρχε στο πάτωμα έγραφε: "Σε είχα προειδοποιήσει. Αν είσαι αρκετά δυνατός έλα να πάρεις την αδερφή σου, ξέρεις που θα με βρεις". Από εδώ και πέρα αναλαμβάνετε εσείς. Επιλέγετε έναν από τους δύο ήρωες, τον Ryo ή τον Robert, και τον καθοδηγείτε να σώσει το κορίτσι.



Πιθανώς εμπνευσμένο από το Street Fighter αλλά χωρίς να μπορεί να το συναγωνιστεί, το Art of fighting έχει να επιδείξει αρκετά θετικά στοιχεία. Η μεταφορά του από τα ηλεκτρονικά είναι αρκετά πετυχημένη αλλά με μερικές παραλείψεις, ίσως βέβαια όχι και τόσο σημαντικές. Οι χαρακτήρες είναι όλοι παρόντες (10 στο σύνολο) όπως και στα ηλεκτρονικά με όλες τις προσωπικές του κινήσεις. Για όσους δεν έτυχε να δουν το Art Of Fighting στις αίθουσες ψυχαγωγίας, εκτός από τον δείκτη ενέργειας του κάθε παίχτη, υπάρχει ένας δεύτερος δείκτης για τα super χτυπήματα. Κάθε φορά που ρίχνετε ένα μαγικό, για παράδειγμα, ο δείκτης μειώνεται. Σε αυτό το σημείο υπάρχει μία πρωτοτυπία καθώς μπορείτε να κατεβάζετε τον δείκτη του αντιπάλου με μία ειδική κίνηση όπου τον προκαλείτε, σπάζοντάς του έτσι το ηθικό (τον τσαμπουκά δηλαδή). Αν τώρα κατέβει ο δείκτης σας, έχετε την δυνατότητα να τον γεμίσετε πάλι, απλά με μία κίνηση, αλλά είναι αρκετά ριψοκίνδυνο καθώς αν σας επιτεθεί ο αντίπαλος δεν θα μπορείτε να αντιδράσετε. Δυστυχώς τα αντίστοιχα ισχύουν και για τον αντίπαλό σας.







Η σχεδίαση των sprites είναι αρκετά προσεγμένη και λεπτομερής ενώ η ταχύτητά τους είναι απλά ικανοποιητική χωρίς όμως να αφήνει περιθώρια δυσαρέσκειας. Εκεί που τα πράγματα χαλάνε είναι στα χρώματα. Είναι έντονα και κουραστικά τόσο στους χαρακτήρες όσο και στο ομολογουμένως καλοσχεδιασμένο background. Στον τομέα του ήχου δεν υπάρχει κάτι σημαντικό να παρατηρήσουμε. Η παραδοσιακή κινέζικη μουσική με ροκ επιδράσεις οδηγεί στην κατανάλωση αρκετών ηρεμιστικών. Τα ηχητικά εφφέ είναι αρκετά καλά και πορωτικά αλλά μπλεγμένα με την μουσική δημιουργούν πανδαιμόνιο. Οφείλουμε όμως να ομολογήσουμε ότι μετά από λίγη ώρα παιχνιδιού, ανάβουν τα αίματα και παραβλέπεται αυτή η αδυναμία. Φθάνουμε στον βασικότερο τομέα, το gameplay, που εσκεμμένα τον αφήσαμε για το τέλος, λόγω των δυσκολιών που συναντήσαμε. Πρώτα από όλα να τονίσουμε ότι οι ειδικές κινήσεις των παιχτών που φυσικά γίνονται με συνδυασμό πολλών κουμπιών, είναι δύσκολο να επιτευχθούν (μόνο ο Κροντηράς είναι ικανός) καθώς το joypad δεν βοηθάει. Απαιτείται joystick και οι φανατικοί του (όπως εγώ για παράδειγμα) θα τα βρουν "μπαστούνια". Ο χειρισμός λοιπόν είναι αρκετά δύσκολος και θα χρειαστείτε αρκετές ώρες εξάσκησης για να συνηθήσετε. Το δε επίπεδο δυσκολίας είναι πολύ υψηλό και αν μάλιστα τολμήσετε να το αλλάξετε από τα options και το βάλετε στο hard τότε... την βάψατε. Ενα σημείο που μας βάζει σε σκέψεις είναι η επιλογή χαρακτήρα. Δυστυχώς όταν επιλέ-





ACCLAIM/MIDWAY

1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ

Του Ν.Κροντηρά





γετε να παίξετε με την κονσόλα, έχετε την δυνατότητα να διαλέξετε μόνο ανάμεσα σε δύο χαρακτήρες, τον Ryo και τον Robert. Οι υπόλοιποι είναι διαθέσιμοι μόνο όταν παίζετε διπλό. Πιθανόν εδώ να έπρεπε να γίνει μία μετατροπή στην μεταφορά του από τα coin-op. Να δίνεται δηλαδή η ευκαιρία στον gamer να παίζει ενάντια στην κονσόλα με όποιον από τους δέκα χαρακτήρες θέλει. Αλλά προφανώς, σκοπός ήταν να δωθεί ένα ακριβές αντίγραφο των coin-op στο Mega Drive και όχι να υπάρξουν κάποιες καινοτομίες.

Κλείνοντας, να πούμε ότι αυτό που πραγματικά ενθουσιάζει τον θεατή και δίνει μία διαφορετική εικόνα στο παιχνίδι είναι το διπλό, που ίσως να αποτελεί και τον κύριο λόγο για να αποκτήσει κανείς το παιχνίδι.

Καλοσχεδιασμένα sprites που κινούνται αρκετά γρήγορα. Είναι φοβερά εθιστικό και αν υπάρχουν πολλοί φίλοι για διπλό τότε παίρνει άριστα. Ποικιλία χαρακτήρων, στο διπλό βέβαια, κινήσεων και super χτυπημάτων. Θα ενθουσιάσει τους λάτρεις του είδους.

Το επίπεδο δυσκολίας και τα έντονα χρώματα. Ο ήχος δεν είναι ο καλύτερος και οι πολλές κινήσεις κάθε χαρακτήρα δυσκολεύουν το χειρισμό του.

ΓΕΝΙΚΑ

Σε γενικές γραμμές τα πηγαίνει αρκετά καλά με μόνη ίσως δυσκολία το να μπορέσει κανείς να περάσει από το joystick στο joypad, που δεν ενδείκνυται για τέτοιου είδους παιχνίδια. Η μεταφορά από τα coin-op είναι αρκετά καλή και παραλείψεις του στυλ η King δεν πετάει τα στήθη της έξω αν την σκοτώσετε με super χτύπημα, δεν μειώνουν σημαντικά το παιχνίδι.

ΑΝΤΟΧΗ

Στο one player mode δεν δίνω περισσότερο από δύο μήνες ζωής. Η δυνατότητα όμως για διπλό κινεί πάντα το ενδιαφέρον και η πρόκληση κρατάει ζωντανό το παιχνίδι.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα sprites και γενικά τα backgrounds είναι καλοσχεδιασμένα αλλά τα άσχημα χρώματα τα χαλάνε όλα. Παρ'όλα αυτά τα beat em up δεν έχουν ανάγκη από καμια χρωματική καλαισθησία!!!!

ΗΧΟΣ

Τίποτα το συναρπαστικό. Εχετε την δυνατότητα να ακούσετε 21 διαφορετικά μουσικά θέματα, μέσα από τις επιλογές του παιχνιδιού, όπως επίσης και τα 72 ηχητικά εφφέ που διαθέτει.

GAMEPLAY

Οι αντίπαλοι ξέρουν να μάχονται πολύ καλά σε σημείο εκνευριστικό. Ο χειρισμός γενικότερα προβληματίζει αλλά πιστεύω ότι τελικά ο χρόνος θα αποδείξει ότι πρόκειται για ασήμαντες λεπτομέρειες.

89

DESERT STRIKE



DOMARK

1 ΠΑΙΚΤΗΣ

Του Θοδωρή Λαίνα

Είναι ίσως το πιό επίκαιρο παιχνίδι πού κυκλοφορεί αφού οι εικόνες πού παρακολουθούμε τις τελευταίες εβδομάδες από την τηλεόραση εχουν σίγουρα πολλά κοινά με τα δρώμενα του παιχνιδιού.

Η αναζωπύρωση του πολεμικού πυρετού στον Κόλπο και τα όσα, τα κανάλια, δείχνουν είτε από αρχεία είτε από τις τωρινές "επιχειρήσεις" είναι λογικό ότι προδιαθέτουν θετικά στο να παίξουν το παιχνίδι ακόμη και όσοι δεν είναι φανατικοί οπαδοί του "είδους"! Το ίδιο το παιχνίδι τώρα θα το χαρακτήριζα με μία λέξη ΕΝΤΥΠΩΣΙΑΚΟ!

Η υπόθεση φαίνεται εκ πρώτης όψεως απλή. Κάποιος,ας τον χαρακτηρίσουμε "φιλό-δοξο",ξεκινάει την προσπάθεια του γιά κατάληψη του πλανήτη έχοντας δημιουργήσει μία μεγάλη πολεμική μηχανή στην Μέση Ανατολή(σας θυμίζει τίποτα;) Η δική σας αποστολή είναι φυσικά να αποτρέψετε κάτι τέτοιο. Μπαίνετε λοιπόν σε ένα ελικόπτερο και ξεκινάτε...

Πριν όμως μπείτε στο ελικόπτερο έχετε πολλά να κάνετε. Πρέπει να επιλέξετε κάποιον ικανό πιλότο, να ενημερωθείτε για την αποστολή ενώ σας δίνετε η δυνατότητα να επιλέξετε ακόμη και τον συνδιασμό των όπλων πού θα χρησιμοποιήσετε.

Οταν γίνουν όλα αυτά είστε πλέον έτοιμοι να ξεκινήσετε γιά την σωτηρία του κόσμου...

Φεύγοντας από το αεροπλανοφόρο και πλησιάζοντας στις ακτές θα πρέπει να έχετε στο μυαλό σας δύο πράγματα. Να ακολουθήσετε κατά γράμμα τις εντολές πού σας δόθηκαν και να ενημερώνεστε τακτικά από τον χάρτη αλλά και την κάρτα με τις πληροφορίες σχετικά με τις επιδόσεις αλλά και τον εξοπλισμό σας. Το παιχνίδι ολοκληρώνεται όταν καταφέρετε να τελειώσετε με επιτυχία τις τέσσερις ξεχωριστές αποστολές πού θα αναλάβετε. Βέβαια δεν χρειάζεται να σας ενημερώσω ότι κάθε αποστολή έχει και διαφορετικούς στόχους οι οποίοι δεν είναι ούτε εύκολοι ούτε λίγοι. Εξυπακούεται νομίζω ότι όσο το παιχνίδι εξελίσεται τόσο και δυσκολεύει.

Κατά την διάρκεια της κάθε αποστολής υπάρχουν και πολλά άλλα πράγματα πού θα πρέπει να προσέχετε όπως γιά παράδειγμα την "συγκομιδή" συμπολεμιστών σας πού έχουν δηλωθεί ως εξαφανισμένοι.

Επίσης θα πρέπει να προσέχετε τις διάφορες ενδείξεις που θα εμφανίζονται στο κάτω δεξιό άκρο τού μόνιτορ και σας ενημερώνουν γιά πολλά και χρήσιμα πράγματα που μπορείτε να συλλέξετε όπως γιά παράδειγμα βαρέλια βενζίνης.

ΤΟ ΜΕΓΑΛΟ ΜΥΣΤΙΚΟ...

Μην φαντάζεστε φυσικά ότι πρόκειται κάποιο μυστηριώδες νέο ή κάποια περίεργη πληροφορία αλλά απλά γιά το στοιχείο εκείνο πού κατά την γνώμη μου κατέχει την κύρια θέση στην ομαλή εξέλιξη του παιχνιδιού. Αυτό δεν είναι άλλο από τον χειρισμό του ελικοπτέρου. Οσο πιο γρήγορα καταφέρετε να μάθετε τον χειρισμό τού ελικοπτέρου αλλά και της λειτουργίας τού χάρτη τόσο καλύτερο θα είναι γιά την εξέλιξη του παιχνιδιού και πολύ περισσότερο πιστεύω γιά την αντοχή των νεύρων σας...

Το παιχνίδι το βρήκαμε στο κατάστημα TELE CLUB.





ΓΕΝΙΚΑ

Πρέπει να επισημάνω την ποικιλία των επιλογών που δίνονται,τον λεπτομερέστατο χάρτη που δείχνει πιστά όλα όσα συμβαίνουν στον "στίβο" της μάχης,την δυνατότητα μίας "save" επιλογής που δημιουργείται με το επιτυχές τέλος της πρώτης αποστολής με την μορφή "κωδικού" αλλά και το αναλυτικότατο manual πού η προσεκτική του ανάγνωση δεν αφήνει περιθώριο γιά παρερμηνείες ή γιά οποιαδήποτε κενά.

ΑΝΤΟΧΗ

Σαν επισφράγισμα του χαρακτηρισμού "εντυπωσιακό" που έκανα στην την αρχή θα πω ότι είμαι σίγουρος ότι όποιος ξεκινήσει να παίζει, δύσκολα θα "ξεκολλήσει.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ακολουθούν και αυτά την θετική πορεία όλου του προγράμματος.

ΗΧΟΣ

Λειτουργικός! Αυτό νομίζω τα λέει όλα.

GAMEPLAY

Υπάρχει αυτό πού λέμε "βάθος" στο παιχνίδι αφού χρειάζεται αρκετό ψάξιμο και ιδιαίτερη προσπάθεια γιά να ολοκληρωθεί η κάθε αποστολή.

80

Για να προσέξουν την λεπτομέρια -βλέπε χειρισμό- έχασαν την ουσία.

Πολλές αποστολές, μεγάλη λεπτομέρια, αναλυτικό manual για κονσόλα!

DESERT FIGHTER

Εν αρχή τα πάντα ήταν άψογα. Εν συνεχεία, τα πράγματα χειροτέρεψαν ώσπου στο τέλος βρεθήκαμε κάπου ενδιάμεσα. Κάπως έτσι θα περιγράφαμε το Desert Fighter. Οι χάρτες, το briefing, η επιλογή αεροσκάφους και εξοπλισμού και γενικά η όλη προετοιμασία για την αποστολή, θύμιζε flight simulator υψηλών προδιαγραφών. Οταν λοιπόν γέμισα με πυραύλους αέρος-εδάφους το F-15 μου και ήμουν έτοιμος να απογειωθώ για να φέρω εις πέρας την αποστολή μου, άρχισα να φαντάζομαι πως θα είναι το παιχνίδι. Με φανταζόμουνα στο κόκπιτ ενός F-15 να καταστρέφω τανκ, αεροσκάφη, στόχους εδάφους και ότι άλλο με εκνεύριζε ή μου έφραζε το δρόμο. Εκπληκτος όμως διαπίστωσα ότι τα πράγματα δεν ήταν όπως τα φανταζόμουνα. Είχα ένα σκάφος που έμοιαζε μεν με F-15 αλλά δυστυχώς δεν βρισκόμουν μέσα, αλλά έξω από αυτό. Δεν πτοήθηκα όμως από το γεγονός, καθώς τα γραφικά που είδα ήταν φοβερά. Ελειπε να δοκιμάσω το control του αεροσκάφους. Η τρισδιάστατη άποψη που είχα βοηθούσε αρκετά, όπως επίσης και τα μεγάλα sprites. Αρχισα να κάνω ελιγμούς για να αποφύγω τις βολές των τανκ. Εκανα ελιγμούς, ξανά έκανα ελιγμούς, ώσπου στο τέλος συνειδητοποίησα ότι μόνο τα δάκτυλά μου έκαναν ελιγμούς και το F-15 μου έκανε συλλογή από τις βολές των τανκ και των αεροσκαφών που με καταδίωκαν. Ποιο ήταν το συμπέρασμα; Αργό, χωρίς άμεση απόκριση του joypad όπως εύλογα ανέμενα για τέτοιου είδους παιχνίδι. Ευτυχώς τα γραφικά είναι πολύ καλά, με χρώματα σωστά επιλεγμένα που δεν βγάζουν μάτια όπως έχουμε συνηθίσει να συμβαίνει. Η κίνηση των sprites είναι απόλυτα ομαλή αλλά λιγάκι αργή. Ο χειρισμός είναι μεν εύκολος, αλλά λόγω της τρισδιάστατης άποψης που έχετε στο παιχνίδι, μπερδεύεστε ως προς την κατεύθυνση που πρέπει να στρίψετε το αεροπλάνο. Ομαλό και γρήγορο επίσης είναι το scrolling που γίνεται σε οποιαδήποτε κατεύθυνση. Ο ήχος με το ζόρι φθάνει το μέτριο συμπεριλαμβανομένων και των ηχητικών εφφέ.

Στην αρχή δείχνει αρκετά δύσκολο το παιχνίδι, αλλά με λίγη εξάσκηση διορθώνονται όλα. Οι οκτώ συνολικά αποστολές που διαθέτει, μαζί με την μεγάλη ποικιλία sprites και αντιπάλων θα κρατήσουν το ενδιαφέρον σας και δεν θα το βαρεθείτε γρήγορα.





+ Τα πολύ ωραία γραφικά, η ποικιλία αποστολών και η πρωτοτυπία του.

− Ο σχετικά δύσκολος χειρισμός και ο ήχος που θα μπορούσε να ήταν σαφώς καλύτερος.



SUPER NES
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Β. Σάμιου.

ΓΕΝΙΚΑ

Ισως για το NEO-GEO να φαντάζει λίγο, μόνο και μόνο επειδή δεν καταφέρνει να εκμεταλλευτεί τις δυνατότητές του, αλλά δεν είναι έτσι. Του λείπουν κάποια επιπλέον στοιχεία για να φτάσει το παιχνίδι πιο ψηλά, αλλά τα ήδη υπάρχοντα, ασχέτως αν είναι λίγα, είναι άψογα και αυτό μετράει πάνω από όλα.

ΑΝΤΟΧΗ

Λίγο δύσκολο, αλλά αυτό ξεπερνιέται εύκολα. Διαθέτει έναν αξιοσέβαστο αριθμό αποστολών που θα σας κρατήσει αρκετό καιρό.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πολύ καλά. Εχει δωθεί η απαιτούμενη λεπτομέρεια τόσο στα sprites, όσο και στις εικόνες του γενικότερα. Το απόλυτα ομαλό scrolling προς όλες τις κατευθύνσεις εντυπωσιάζει.

ΗΧΟΣ

Τίποτα το συνταρακτικό. Απλά υπάρχει.

GAMEPLAY

Η τρισδιάστατη άποψη μπερδεύει λίγο, αλλά γρήγορα θα τη συνηθίσετε. Επίσης, θα χρειαστεί να ζουλήξετε αρκετά τα πλήκτρα του joypad, αφού δεν υπάρχει άμεση απόκριση.



75

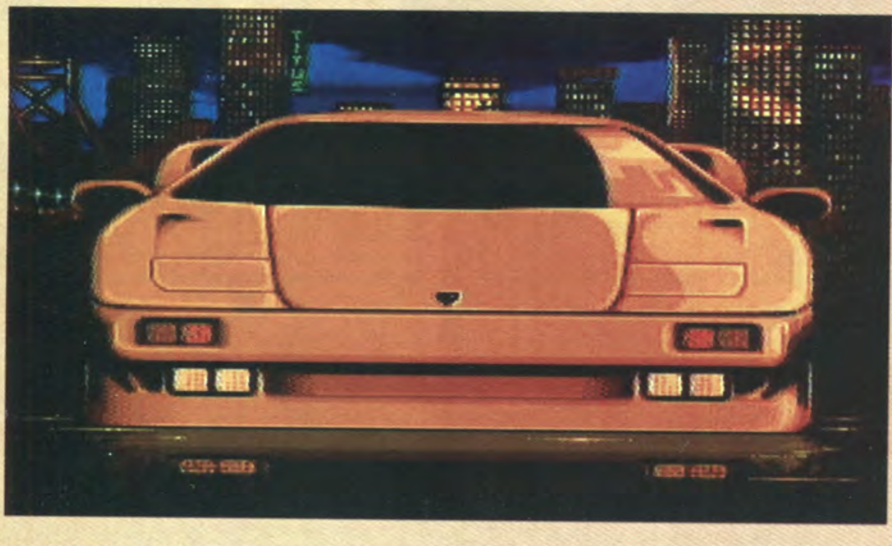
LAMBORGHINI

Πέρασε αρκετός καιρός μετά την δυναστεία Lotus και δεν φάνηκε τίποτα αξιόλογο να τραβάει τους gamers των car-race games. Καμμία εταιρία δεν έδειξε ενδιαφέρον ίσως επειδή ο καταιγισμός συγχαρητηρίων που δέχτηκε το Lotus, ασχέτως για ποιο μηχάνημα ήταν, τσάκισε τις εταιρίες και τις αποθάρρυνε να στραφούν προς τα



car-race games. Θα μου πείτε μία σύγκριση μεταξύ υπολογιστών και κονσόλας είναι άτοπη. Αλλά δεν είναι έτσι. Τι αίσθηση θα σας κάνει ένα car-race game, για οποιοδήποτε μηχάνημα και αν κυκλοφορήσει, όταν θα έχετε παίξει το Lotus, ή χωρίς καν να το έχετε παίξει, όταν ακούσετε τα σχόλια και τις βαθμολογίες που εισέπραξε τόσο το πρώτο, όσο και το δεύτερο μέρος του . Με μία μικρή δόση προκατάληψης λοιπόν, σαν λάτρης του είδους και αφού είχα ατελείωτες ώρες Lotus στο ενεργητικό μου, ξεκίνησα να παίξω το Lamborghini.

Στις λεπτομέρειες το παιχνίδι το είναι αρκετά διαφορετικό από ότι έχουμε συνηθήσει και συναντήσει μέχρι τώρα, αλλά στα βασικά μέρη του δεν διαφέρει από τον άρχοντα του είδους και αυτό είναι το μυστικό της επιτυχίας του. Αρχικά επιλέγετε έναν από τους τρεις οδηγούς, που πιστεύετε ότι σας ταιριάζει καλύτερα τόσο σαν φάτσα όσο και στο χρώμα της lamborghini που διαθέτει. Στην συνέχεια επιλέγετε την πόλη όπου θα τρέξετε. Κάθε πόλη έχει τα δικά της χαρακτηριστικά που πρέπει να προσέξετε ιδιαίτερα αν θέλετε να καταφέρετε να την τελειώσετε. Η αστυνομία, ο καιρός, το πόσο καλοί είναι οι ντόπιοι οδηγοί και τα χρήματα είναι τα χαρακτηριστικά που έχει κάθε πόλη. Προυπόθεση βασική για το μέλλον σας σαν οδηγός είναι τα χρήματα. Οσα περισσότερα κερδίζετε τόσο το καλύτερο αφού βελτιώνετε την Laborghini σας και την επισκευάζετε μετά από κάθε αγώνα. Για να επιτευχθεί αυτή η προυπόθεση είναι απαραίτητο να καταλαμβάνετε την πρώτη ή έστω την δεύτερη θέση σε κάθε αγώνα, κάτι αρκετά δύσκολο. Τα χρήματα τις περισσότερες φορές καθορίζονται από τα στοιχήματα που βάζετε εσείς και οι υπόλοιποι οδηγοί που λαμβάνουν μέρος. Αφού τελειώσει η μάχη με τα στοιχήματα ξεκινάτε τον αγώνα.









Μέχρι αυτό το σημείο ήταν ότι καινούργιο και πρωτότυπο συναντήσαμε στο παιχνίδι. Από εδώ και πέρα τα πράγματα μπαίνουν στο γνωστό δρόμο. Και λέγο-

ντας γνωστό δρόμο εννοώ την αποδεδειγμένη συνταγή που αφορά τον χειρισμό και τον τρόπο που βλέπετε και κινείτε την Lambor-ghini. Βλέποντας μόνο το πίσω μέρος του αυτοκινήτου, όπως ακριβώς και σε όλα τα πετυχημένα car-race games, το παιχνίδι γίνεται πιο εθιστικό και εντυπωσιακό καθώς "νοιώθετε" πραγματικά το αμάξι σε κάθε ελιγμό ή τρακάρισμα. Ο χειρισμός είναι απλός με το αυτόματο κιβώτιο ταχυτήτων και σε περίπτωση που αυτό δεν σας ικανοποιεί το αλλάζετε και βάζετε το "χειροκίνητο". Το παιχνίδι θα το χαρακτήριζα εύκολο τόσο για τους έμπειρους όσο και για αυτούς που θα παίξουν πρώτη φορά αυτό το είδος παιχνιδιών. Το μόνο που θα παρατηρούσε κανείς για το χειρισμό είναι η έλλειψη δυνατότητας για χρησιμοποίηση των left και right που βρίσκονται μπροστά στο joypad, στοιχείο που θα δευκόλυνε περισσότερο από το να περιορίζεται κανείς στο "σταυρό" του joypad. Για την ταχύτητα και το τρόπο που κινείται η Lamborghini δεν χωράει αμφιβολία. Φοβερή. Ο συνδυασμός της άμεσης απόκρισης του joypad με την υπέροχη κίνηση του sprite της Lamborghini, σας επιτρέπει να κάνετε μέχρι και "οκτάρια".





Φθάνοντας στα γραφικά δεν ξέρεις από που να ξεκινήσεις. Τα backgrounds είναι τρομερά με κάθε λεπτομέρεια και ανάλογα την πόλη και το καιρό που επικρατεί βλέπετε και κάτι διαφορετικό. Ηλιος, βροχή, χιόνια, όλες οι καιρικές συνθήκες με το ανάλογο φόντο συνθέτουν την καλαισθησία κάθε πίστας. Τοπία με ουρανοξύστες στην Νέα Υόρκη, έρημος στο Ντένβερ υπάρχουν τα πάντα. Το αποκορύφωμα όμως είναι την νύχτα. Ναι, καλά διαβάσατε, την νύχτα. Οι πόλεις που αγωνίζεστε την νύχτα είναι ότι καλύτερο στο παιχνίδι. Οχι βέβαια από άποψη ευκολίας, αλλά από άποψη ομορφιάς. Το σκοτάδι να κυριαρχεί, τα βουνά να κρύβουν τον ήλιο σαν φόντο και να ξεχωρίζουν μόνο τα πίσω φώτα των αυτοκινήτων. Ειναι καταπληκτικό. Αψογα γραφικά, από όποια άποψη και αν τα δει κανείς.

Ηχος: Η τελευταία πινελιά στο αριστούργημα που ακούει στο όνομα Lamborghini. Χωρίς να λείπει η μουσική, τις εντυπώσεις κλέβουν τα εφφέ. Τα "σπινιαρίσματα", οι σειρήνες των περιπολικών, το μούγκρισμα της μηχανής, είναι μερικά από τα εφφέ που προσθέτουν στο παιχνίδι μία καταπληκτική αίσθηση.

Αν σε όλα τα παραπάνω προσθέσετε την δυνατότητα για διπλό και τα passwords, για να μην παίζετε από την αρχή, υπάρχει τίποτα άλλο να ζητήσετε;

+ Τα γραφικά με τα υπέροχα backgroynds, ο ήχος, η εθιστικότητα του παιχνιδιού και ο χειρισμός που δεν προβληματίζει.

− Τίποτα ουσιαστικό. Η έλλειψη χρησιμοποίησης των left και right που θα βοηθούσε περισσότερο στο χειρισμό, το manual που είναι στα γαλλικά και ίσως να χρειαζόταν να υπάρχουν μερικά ακόμα αμάξια για ποικιλία.



LAMBORGHINI
2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Β. Σαμίου.

ΓΕΝΙΚΑ

Μετά από τόσον καιρό είδαμε επιτέλους ένα αξιόλογο car-race game. Τα γραφικά, ο ήχος, το gameplay όλα είναι σωστά "δεμένα" και δεν αφήνουν περιθώρια δυσαρέσκειας. Μία ματιά θα σας πείσει και θα διώξει κάθε πιθανή επιφύλαξη.

ΑΝΤΟΧΗ

Δεν ξέρω κατά πόσο θα ήταν προτιμότερο να υπάρχει μία ποικιλία αυτοκινήτων για περισσότερο ενδιαφέρον. Αλλά με το διπλό και μία πληθώρα από πίστες εντελώς διαφορετικές, ένα είναι σίγουρο. Θα αργήσετε να το βαρεθείτε.

ΓΡΑΦΙΚΑ

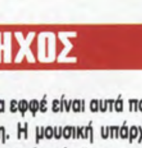
Τολμώ να πω ότι αγγίζουν τα όρια του Lotus. Τίποτα άλλο.

ΗΧΟΣ

Τα εφφέ είναι αυτά που κλέβουν την παράσταση. Η μουσική υπάρχει αλλά χάνεται στην ομορφιά ενός "σπινιαρίσματος".

GAMEPLAY

Αν το διπλό, η ταχύτητα και το εύκολο control του δεν σας λένε τίποτα τότε...



90

TITUS the FOX



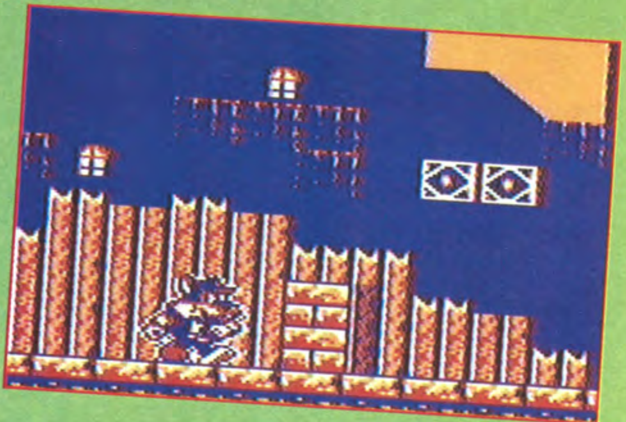
Ενα "paltform game" πού είχαμε συμπαθήσει ιδιαίτερα όταν το παίξαμε σε PC έρχεται τώρα να μας προκαλέσει και σε κονσόλα. Η πολύ συμπαθητική αλεπού βρίσκεται μπροστά στην πιό μεγάλη περιπέτεια της ζωής του. Ο Titus λοιπόν έχει μνηστή μία δημοσιογράφο, την οποία το περιοδικό της τη στέλνει σε μία αποστολή στην Σαχάρα. Σκοπός της η έρευνα και συλλογή πληροφοριών γιά κάποιό σπάνιο είδος αλεπούς. Κατά την διάρκεια λοιπόν της αποστολής η Foxy απαγάγεται από τούς πολεμιστές του κακού (φυσικά) Σουλτάνου Rabys και κρατείται στο πολύ καλά φρουρούμενο παλάτι του. Φυσικά εσείς θα πρέπει να καταφέρετε να ξεπεράσετε όλες τις δυσκολίες προκειμένου να την ελευθερώσετε.

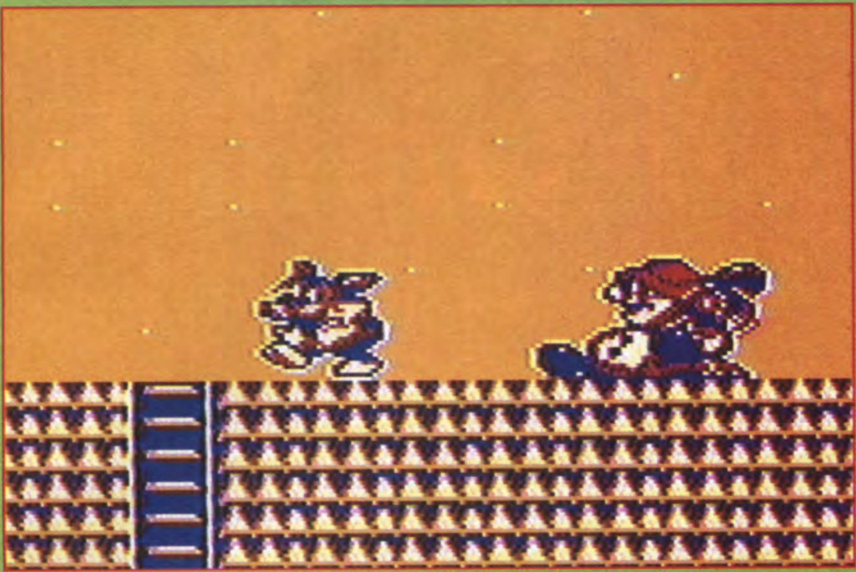
Το παιχνίδι χαρακτηρίζεται από τον πολύ απλό τρόπο χειρισμού του. Με το ένα κουμπί (A) μπορείς να πηδάς ψηλά και με το (B) να πιάνεις αντικείμενα και να τα χρησιμοποιείς ενάντια σε όλους όσους προσπαθούν να σε σταματήσουν. Τα αντικείμενα αυτά τα βρίσκεις στον δρόμο σου. Ενδεικτικά αναφέρω τα κασόνια και τις μπάλλες. Πρέπει να σημειώσω και να τονίσω ιδιαίτερα ότι ο απλός χειρισμός και η επιλογή γιά τον βαθμό δυσκολίας δημιουργούν ένα ευνοικό κλίμα πού όμως χαλάει κάπου με την έλειψη passwords.

Η εξέλιξη τού παιχνιδιού τώρα έχει κυρίως σχέση με την προσπάθεια πού θα καταβάλετε έτσι ώστε η ενέργεια πού σας κρατάει ζωντανό να δέχεται την όσο το δυνατόν λιγότερη "επιβάρυνση". Εχετε περιθώριο να χάσετε 5 "ενέργειες" γιά κάθε ζωή. Η ενέργεια λοιπόν χάνεται κάθε φορά πού πέφτετε πάνω σε κάποιο αντίπαλό σας ή πέφτει αυτός πάνω σας... Φυσικά οι αντιπαλοί σας δεν σταματούν εκεί αλλά φροντίζουν να σας δυσκολεύουν την ζωή... συγγνώμη την ενέργεια, πετώντας και διάφορα αντικείμενα.

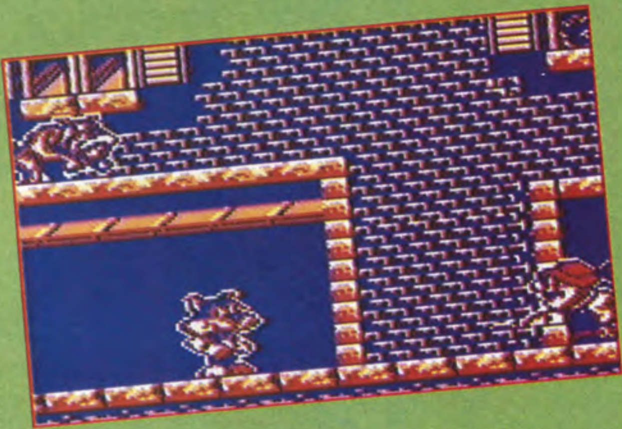
Περνάμε τώρα στο πιό σημαντικό ίσως τομέα του παιχνιδιού, τα γραφικά. Τα γραφικά λοιπόν είναι κάτι παραπάνω από όμορφα. Οι δημιουργοί φρόντισαν να προσέξουν και την τελευταία λεπτομέρεια σε αυτόν τον τομέα δημιουργώντας έτσι ένα πολύ ευχάριστο περιβάλλον. Ειδικότερα δε τα backgrounds είναι από τα πιό ωραία πού υπάρχουν στα παιχνίδια της συγκεκριμένης κονσόλας. Τα sprites είναι ιδιαίτερα καλοσχεδιασμένα και αρκετά μεγάλα έτσι ώστε δεν





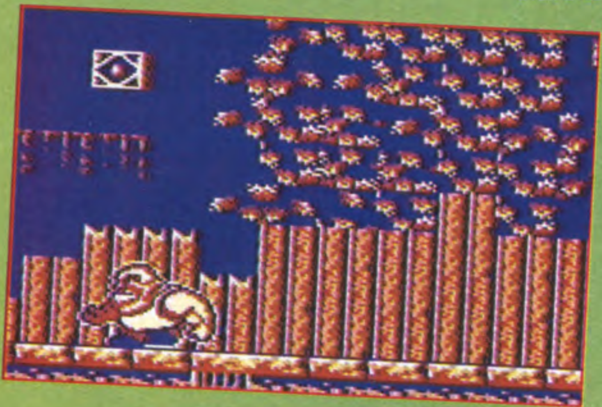


πρόκειτε να αντιμετωπίσετε κάποια δυσκολία στην αντιμετώπιση των αντιπάλων σας. Να επισημάνω επίσης και την ποικιλία των sprites.



Η κίνηση φυσικά παίζει καθοριστικό ρόλο στην συνολική εικόνα και εξέλιξη του παιχνιδιού. Το scrolling είναι αξιοπρόσεκτο αν και όταν αρχίζετε τα πηδήματα και γενικότερα όταν έχετε κίνηση προς τα επάνω θα ανακαλύψετε την μάλλον αργή κίνηση του Titus.

Η μουσική είναι καλή χωρίς όμως να ικανοποιούν τα εφφέ της. Πρέπει οπωσδήποτε να σημειωθεί ότι από το δεύτερο επίπεδο κιόλας η κατάσταση αρχίζει και γίνεται αρκετά δύσκολη ακόμη και αν έχετε επιλέξει την ευκολότερου βαθμού δυσκολίας "διαδρομή".



Επίσης το παιχνίδι υποστηρίζει και δεύτερο παίκτη γεγονός πού του δίνει ακόμη περισσότερο ενδιαφέρον.

Υποστήριξη 2 παικτών, τα γραφικά και η προκλητικότητα του.

Η έλειψη passwords και ο ήχος.



TITUS
2 ΠΑΙΚΤΕΣ
του Θοδωρή Λαίνα

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα παιχνίδι πού αποτελεί μία ευχάριστη αλλάγη στα κάθε είδους shoot em up, beat em up παιχνίδια πού μας κατακλύζουν καθημερινά. Χωρίς αυτό να σημαίνει σε καμμία περίπτωση ότι έχει να ζηλέψει σε κάτι από την δράση των άλλων.

ΑΝΤΟΧΗ

Με τον απλό του χειρισμό και με επιλογή σε χαμηλό βαθμό δυσκολίας πιστεύω ότι θα σας απασχολήσει γιά αρκετό καιρό.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Εξοχα! Δόθηκε σημασία στην λεπτομέρεια τόσο στα backgrounds όσο και στα sprites ενώ σίγουρα έγινε πολύ καλή δουλειά στο σχεδιασμό τους.

ΗΧΟΣ

Τίποτα το ιδιαίτερο.

GAMEPLAY

Κάτι παραπάνω από ικανοποιητικό.



91

LAMBORGHINI

AMERICAN CHALLENGE

Ενα παιχνίδι πού ξεκινώντας την περιγραφή του αλλά και την συνολική κριτική μου θα πρωτοτυπήσω αναφέρωντας κάτι πού συνήθως το διαβάζουν οι αναγνώστες στο τέλος μιάς κριτικής. Θα πω λοιπόν ότι το παιχνίδι αυτό πρέπει να προστεθεί σύντομα στις συλλογές όλων των κατόχων της κονσόλας...

Εχετε λοιπόν την τύχη να οδηγείτε ένα καταπληκτικό αυτοκίνητο. Με αυτό λοιπόν θα πρέπει να κονταριστείτε με κάποιους άλλους σε ένα μαραθώνιο αγώνων πού περνάει από όλες τις πόλεις των ΗΠΑ. Φυσικά αυτό αποτελεί μιά απλή αναφορά γιατί τα πράγματα δεν είναι τόσο απλά.

Πρώτα πρέπει να επιλέξετε οδηγό. Σας δίνονται αρκετές επιλόγες. Εγώ πάντως διάλεξα και τελικά τελείωσα το παιχνίδι με οδηγό την Jenny... αφού οι άντρες της παρέας έμοιαζαν περισσότερο με μέλη συμμοριών με μοτοσυκλέτες παρά με οδηγούς μιάς Laborghini. Μετά έρχονται απειλητικά τα στοιχήματα... Θα πρέπει να προσέξετε πολύ στον τρόπο με τον οποίο θα στοιχηματίζετε. Θα πρέπει να έχετε χρήματα γιά κάποιες επισκευές πού ύστερα από κάθε αγώνα θα πρέπει να κάνετε όπως και γιά άλλες δυσκολίες πού τυχόν θα προκύψουν στην πορεία των αγώνων.

Πρέπει να αναφέρω επίσης ότι σε κάθε πόλη πού θα επιλέγετε (γιατί εσείς επιλέγετε πού θα αγωνιστείτε) θα βλέπετε στοιχεία όπως οι καιρικές συνθήκες ή στοιχεία γιά την αστυνομία η οποία παίζει βασικό ρόλο στο παιχνίδι. Επίσης υπάρχει η δυνατότητα των κωδικών τούς οποίους θα βλέπετε κάθε φορά που θα τελειώνει η κάθε κούρσα και με τούς οποίους φυσικά θα μπορείτε να αποφύγετε όποια πίστα θέλετε.

Ξεκινώντας τώρα μιά πιό προσεκτική ματιά στο παιχνίδι θα έλεγα ότι πέτυχε ο συνδυασμός πού προσπάθησαν οι δημιουργοί του παίρνοντας στοιχεία ακόμη και από τα παιχνίδια τού είδους πού έχουμε δεί κατά καιρούς στα καταστήματα των "ηλεκτρονικών". Το κλειδί ή αν προτιμάτε η συνταγή της επιτυχίας είναι ο απλός χειρισμός τού αυτοκινήτου. Αυτό σημαίνει ότι ο παίκτης "μπαίνει" γρήγορα στο πνεύμα του παιχνιδιού το οποίο έτσι και αλλιώς δεν παρουσιάζει ιδιαίτερη δυσκολία στην γενικότερη πλοκή του. Σίγουρα όμως το μεγάλο κέρδος είναι ότι ο χειρισμός αυτός αφήνει τον παίκτη να χαρεί όλη την εξέλιξη τού παιχνιδιού αλλά κυρίως να απολαύσει την οδήγηση αυτού τού καταπληκτικού αυτοκινήτου. Δεν μπορώ να φανταστώ πόσο διαφορετικό και πόσο περίπλοκο θα ήταν το παιχνίδι εάν το αυτοκίνητο δεν ήταν "αυτόματο". Θα έπρεπε ο παίκτης την ώρα πού προσπαθεί να τρέξει με την μεγαλύτερη δυνατή ταχύτητα αποφεύγωντας καθέ είδους εμπόδια, φυσικά και μη, να προσέχει και το κιβώτιο των ταχυτήτων...

Ευκαιρία λοιπόν να αναφέρουμε ποιά είναι αυτά τα "εμπόδια" πού θα σας κάνουν να χάνετε συχνά την ψυχραιμία σας αφού κάθε σύγκρουση μαζί τους σημαίνει και ελάττωση της ταχύτητας σας. Είναι καταρχήν μερικοί κώνοι οι οποίοι εμφανίζωνται πολύ συχνά στην πορεία σας και πού παρά το γεγονός ότι δεν σας δημιουργούν κάποιο, εμφανές τουλάχιστον, πρόβλημα καλό θα είναι να τους αποφεύγετε όσο μπορείτε. Το κυρίως πρόβλημα θα σας το δημιουργήσουν οι αντίπαλοι σας πού δεν θα πρέπει σε καμμία περίπτωση ή τελοσπάντων σε λίγες περιπτώσεις να έρθετε σε επαφή με τα δικά τους αυτοκίνητα. Οσο περισσότερες "επαφές" έχετε κατά την διάρκεια της κούρσας τόσο θα δυσκολεύεστε να φτάσετε στον στόχο σας πού είναι φυσικά η κατάκτηση της καλύτερης δυνατής θέσης πού θα σας βοηθήσει στο τέλος να είστε εσείς ο πρωταθλητής. Τεράστιο πρόβλημα θα σας δημιουργήσει η αστυνομία η οποία σε κάθε κούρσα προσπαθεί να επιβάλλει την δική της παρουσία πολύ δυναμικά!! Οταν λοιπόν ξεπερνάτε τα όρια ταχύτητας τα πράγματα θα γίνονται ιδιαίτερα δύσκολα γιά σας. Εκτός από τούς άλλους οδηγούς θα έχετε να



αντιμετωπίσετε και μερικά περιπολικά πού πιστέψτε ότι έχουν ιδιαίτερα επίμονο πλήρωμα... Δεν θα πρέπει σε καμμία περίπτωση να σταματήσετε γιατί εκτός του πολύτιμου χρόνου θα χάσετε και αρκετά χρήματα από την κλήση πού θα σας δοθεί... Ενα πρόσθετο στοιχείο γιά τα περιπολικά είναι ότι εκτός από τον μεγάλο θόρυβο που προκαλούν έχουν (δυστυχώς γιά σας) μία επιπλέον δυνατότητα. Μπορούν να περνούν μέσα!!! από τα υπόλοιπα αυτοκίνητα κάνωντας την προσπάθεια σας γιά να τα αποφύγετε ιδιαίτερα δύσκολη. Είναι κάτι πού ξέραμε και είχαμε ξαναδεί στο, παλαιότερο, TEST DRIVE 2. Ιδιαίτερο ενδιαφέρον παρουσιάζουν τα γραφικά. Τα Backgrounds γιά παράδειγμα είναι αντικείμενο ιδιαίτερου σχολιασμού. Σε κάποιες πόλεις είναι πραγματικά υπέροχα. Αντίθετα σε κάποιες άλλες είναι αδύνατο να ξεχωρίσεις τι βρίσκεται μπροστά σου. Τα αυτοκίνητα βρίσκονται στο σωστό μέγεθος. Οι δρόμοι τώρα είναι επίσης σωστά σχεδιασμένοι ακόμη και αυτοί πού θα σας δυσκολέψουν... Ιδιαίτερη μνεία στον σχεδιασμό της κούρσας σε παγωμένο δρόμο. Είναι το πιό εντυπωσιακό κομμάτι στο παιχνίδι και θυμίζει το καταπληκτικό LOTUS 2 πού παίξαμε σε Amiga αλλά και σε PC. Ο ήχος είναι ΦΑΝΤΑΣΤΙΚΟΣ! Μεγάλη ποικιλία αλλά και προσοχή στην λεπτομέρεια αφού περιλαμβάνωνται αρκετά ειδικά εφέ όπως γιά παράδειγμα τα "σπινιαρίσματα" και οι σειρήνες των περιπολικών.

Τέλος αξίζει πιστεύω να αναφέρω το γεγονός πως μόλις κατάφερα να τελειώσω το παιχνίδι και σηκώθηκα από την καρέκλα ανακάλυψα ότι είχαν περάσει αρκετές ώρες από την ώρα πού είχα καθήσει...

Το παιχνίδι μας έδωσε η AS Company.









TITUS
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
του Θ. Λαίνα

ΓΕΝΙΚΑ

Ο εύκολος χειρισμός, ο σωστός προγραμματισμός στην εμφάνιση των διαφόρων εμποδίων και η χωρίς πολλές δυσκολίες πλοκή κατατάσει το παιχνίδι στα κορυφαία.

ΑΝΤΟΧΗ

Είναι από τα παιχνίδια εκείνα πού είναι πολύ εύκολο να "κολλήσεις". Ειδικά λόγω της ύπαρξης των passwords.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Πολύ σημαντική η προσπάθεια γιά όσο το δυνατόν πιό ρεαλιστικό περιβάλλον. Ειδικά η πίστα με τον πάγο στον δρόμο είναι εντυπωσιακή...

ΗΧΟΣ

Εδώ οι δημιουργοί έδωσαν τον καλύτερο τους εαυτό! Καταπληκτικός σε όλα τα επίπεδα.

GAMEPLAY

Πάλι τα ίδια θα λέμε; Με κάτι τέτοια παιχνίδια δικαιώνεται ο κάτοχος μιάς κονσόλας.

91

+ **Χειρισμός, ήχος**

− **Η έλειψη "διπλού"**

test

Super CD32

ΤΟΥ Κ.ΜΑΝΟΥ

Πολλές γνωστές εταιρίες κατασκευής περιφερειακών έχουν δώσει στις κονσόλες μερικά από τα καλύτερα joypad που κυκλοφορούν. Η εμφάνιση του Competition Pro στο CD32 μπορεί να χαρακτηριστεί σαν έκπληξη αφού το μηχάνημα είναι κατασκευασμένο με τις αρχές της A1200 που σαν υπολογιστής δέχεται κανονικά ψηφιακά joystick. Το Competition Pro για CD32 έχει ένα από τα καλύτερα σχήματα και εργονομικό σχεδιασμό ανεξαρτήτως format που λειτουργεί με όλα τα παιχνίδια για CD του μηχανήματος αλλά και στην συντριπτική πλειοψηφία των παιχνιδιών αν αποφασίσετε να μετατρέψετε το μηχάνημά σας σε A1200 στη θέση του joystick. Είναι ένα joypad στην φιλοσοφία εκείνων της Nintendo στο Super NES, με τέσσερα κύρια πλήκτρα στα δεξιά και δύο φτεράκια στο πάνω μέρος. Υπάρχουν επίσης τα πλήκτρα Start και Select και ύστερα αρχίζουν τα 7 έξτρα πλήκτρα που είναι... ένα για slow motion μέσα στο παιχνίδι, και 6 που αντιστοιχούν σε κάθε ένα από τα κύρια πλήκτρα που προσφέρουν AUTO (μια δυνατότητα ιδιαίτερα χρήσιμη στα περισσότερα shoot'em up) και turbo, μια ακόμα πιο γρήγορη έκδοση του auto. Η ποιότητα κατασκευής δεν είναι μόνο στο υλικό και το σχήμα του περιφερειακού. Είναι και στην ποιότητα αντίδρασης των πλήκτρων που φαίνονται να αντέχουν σε όλων των ειδών τις πιέσεις και τις ταχύτητες ενώ ο "σταυρός" είναι από τους πλέον εύχρηστους.



Το CD32 είναι ένα μηχάνημα που μπορεί να παίξει και μουσικά CD. Με αυτή την δυνατότητα κατά νου το joypad είναι ειδικά κατασκευασμένο ώστε κάθε ένα από τα κεντρικά του πλήκτρα να αντιστοιχεί σε εντολές όπως FF, REWind, play/pause,

Το CD32 δουλεύει και με τα περισσότερα joystick για Amiga. Ομως το Competition Pro προσφέρει έξτρα δυνατότητες τόσο σε ποιότητα και κατασκευή όσο σε εργονομία αλλά και πρακτικά έχει περισσότερα πλήκτρα από κάθε joystick και slow, turbo, auto δυνατότητες. Δεν υπάρχει καμμία σύγκριση ποιότητας με το μετριότατο joypad που δίνεται μαζί με το μηχάνημα. Ετσι αν σκέφτεστε να αγοράσετε ένα δεύτερο joypad, πιστεύω ότι το Competition Pro πρέπει να είναι η πρώτη σας επιλογή.

ΔΟΚΙΜΑΣΑΜΕ ΜΕ ΤΟ COMPETITION PRO

JAMES POND 2
BANSHEE
D/GENERATION
PINBALL FANTASIES
DIGGERS
CHAOS KID

ΤΟ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟ ΒΡΗΚΑΜΕ ΣΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ TELE CLUB ΚΑΛΛΙΘΕΑΣ

NES

ABADOX
Invisibility
Μόλις εμφανιστούν οι τίτλοι πατήστε Α, Α, πάνω, Β, Β, κάτω, Α, Β, Start και θα γινετε αόρατοι.

ADVENTURE ISLAND 2
Island Select
Μόλις εμφανιστούν οι τίτλοι πατήστε δεξιά, αριστερά, δεξιά, αριστερά, Α, Β, Α, Β και φυσικά μετά θα μπορείτε να επιλέξετε όποιο νησί θέλετε.

ADVENTURE IOF LOLO 2
Extra Levels
Χρησιμοποιώντας τους παρακάτω κωδικούς θα μπορέσετε να ζήσετε ακόμη περισσότερη δράση...
PROA, PROB, PROC, PROD.

AMERICAN GLADIATORS
Password
Level 2 - A, B, A, A, A, A, B, B
Level 3 - A, B, A, A, B, A, A, A
Level 4 - A, B, A, B, B, B, B, B

BACKTO THE FUTURE 2 & 3 1875
Γιά να ξεκινήσετε το παιχνίδι στο 1875 πρέπει να πατήσετε τα Α, Β μόλις εμφανιστούν οι τίτλοι γιά να περάσετε στην κάρτα των κωδικών.
Γράψτε τώρα FLUXCAPACITORISTHE POWER και πατήστε Select, Start.

BART VS THE SPACE MUTANTS
Bonus screen
Εαν φτάσετε στο θέατρο μεταξύ 2:00 και 4:00 θα ανακαλύψετε την πίστα των bonus.

BATMAN: RETURN OF THE JOKER
Passwords
Stage 4-2 - KHCN
Stage 5-1 - QGVN
Stage 5-2 - WBZT
Stage 6-1 - FFHG
Stage 6-2 - CKQG
Stage 7-1 - GPZT

BATTLETOADS AND DOUBLE DRAGON
Extra lives
Αφού διαλέξετε τον χαρακτήρα πού θα παίξετε πατήστε ταυτόχρονα πάνω Α, Β. Ξεκινήστε το παιχνίδι και θα δείτε ότι αντί γιά τρείς θα έχετε πέντε "ζωές".

BLACKBASS FISHING
Password
Γράψτε τον παρακάτω κωδικό και θα βρεθείτε στιν υπέροχο κόσμο του "B class". TSVWDEDODIBPUYGC

BUCKY O' HARE
Passwords
Deadeye Duck - 67KIJ
Willy - M7Lak
Blinky - M7KZ3
Final Stage - MPW2L
Final Stage 2 - MPL65

BUGS BUNNY
Passcodes
Σας δίνουμε μερικούς κωδικούς γιά να μπορέσετε να προχωρήσετε αρκετά μέσα στο παιχνίδι...
Level 20 - ZTPZ
Level 40 - TX9W
Level 60 - YTKW

BURAI FIGHTER
Passwords
Stage 2 - BALL
Stage 3 - JOKE
Stage 4 - DOLL
Stage 5 - PAIL
Stage 6 - GOAL
Stage 7 - GAME
Γιά να ξεκινήσετε με πλήρη εξοπλισμό γράψτε LTBB στην κάρτα των κωδικών.

COBRA TRIANGLE
Extra lives
Οταν φτάσετε στην επιλογή ονόματος γράψτε "help me" και θα ξεκινήσετε με δέκα παραπάνω "ζωές".

CRACKOUT
Passwords
Γιά να αποφύγετε τις αρχικές πίστες γράψτε...
Stage 4-10 - NOBCZ2.CW5103
Stage 4-11 - NOBCZ3.DWK503

DRAGON'S LAIR
30 Lives
Γράψτε το μεγαλύτερο σκόρ σας ως BATS. θα βρεθείτε με 30 "ζωές"!

DYNABLASTER
Γιά να φτάσετε στην 50 πίστα με την πρώτη "ζωή" γράψτε...
Level 50 - FECPIANNMJGGKOIDJABA
Secret level - BACDIHCLOAFHABDNMOL

FARIA
Extra options
Γράψτε αντί γιά όνομα GAOGAO γιά να γίνετε αόρατος, να έχετε απεριόριστο χρυσό, και διάφορα άλλα bonus.

FAXANADU
Extra money



TIPS

Για να αποκτήσετε 1500 χρυσά "κομμάτια" στην αρχή του παιχνιδιού επισκεφτήτε τον βασιλιά γιά να πάρετε τα "πρώτα" χρήματα και στην συνέχεια ξοδέψτετα όλα έτσι ώστε να μην έχετε απολύτως τίποτα! Επιστρέψτε τώρα στον βασιλιά και θα τον θησαυρό να σας περιμένει...

Password

Γιά να αποκτήσετε όλα τα πιθανά "εργαλεία" πού θα χρειαστείτε γράψτε... k8fPcv?, TwSYzGZQhMIQhCEA

GI JOE

Passwords

Mission 1 - PSON5XGZ4
Mission 2 - NSPN5DPZ
Mission 3 - N36HN5XGB
Mission 4 - 5369N5XGG
Mission 5 - DRBJOVD8H
Mission 6 - ZND39N5XF

GOONIES 2

Password

Γιά όλα τα Goonies και τον αναγκαίο εξοπλισμό γράψτε ZAG "14140" "KOK Extra equipement code SugNY4wT!NUU! !uF

GUERILLA WAR

Level and Difficulty select

Οταν εμφανιστούν οι τίτλοι πατήστε A, B, Start. Θα εμφανιστεί ένα ξεχωριστό μενού που θα σας δίνει την δυνατότητα να διαλέξετε σε ποιά πίστα προτιμάτε να παίξετε και σε ποιό βαθμό δυσκολίας.

GUN*NAK

Level select

Οταν εμφανιστούν οι τίτλοι περάστε το "config sys, mode" και "τοποθετήστε" το τεστ τού ήχου στο 05. Τώρα μπορείτε να προχωρήσετε σε όποιο επίπεδο θέλετε.

GUNSMOKE

Unlimitted ammo

Οταν εμφανιστούν οι τίτλοι πατήστε δεξιά, δεξιά, δεξιά, δεξιά, Select, Select, Select, Select, δεξιά, δεξιά και ξεκινήστε το παιχνίδι. Θα έχετε ένα πολυβόλο με άφθονα πυρομαχικά.

GUNSMOKE 2

Extra weapon

Γιά να αποκτήσετε πολυβόλο και πολλές σφαίρες πατήστε A, A, A, A, δεξιά, δεξιά.

HOOPS

Final match

Γράψτε LUXLRZTLR στην κάρτα των κωδικών γιά να παίξετε στον τελικό.

THE HUNT FOR RED OCTOBER

Sumbmarine power up

Γιά να ξαναδώσετε την μέγιστη ισχύ στο υποβρύχιο κατά την διάρκεια πού παίζετε "παγώστε" το παιχνίδι και πατήστε A, B, Select, A, B, Select, A, B, Select, A, B, Select, A, B, Select, A, B, B, A. Προσεξτέ όμως γιατί αυτή την διαδικασία μπορείτε να την χρησιμοποιήσετε ΜΙΑ μονο φορά. Για να αποφύγετε κάποιες πίστες "παγώστε" το παιχνίδι και πατήστε A, B, Select, δεξιά, αριστερά, αριστερά, δεξιά, Select, B, A, B, B, A. Και εδώ φυσικά πρέπει να προσέξετε γιατί η δυνατότητα αυτή σας δίνετε μόνο γιά μία φορά...

IKARI 3

Infinite continues

Πατήστε πάνω, δεξιά, A την στιγμή πού χάνετε και την τελευταία σας "ζώη" και θα συνέχισετε το παιχνίδι.

GAME BOY

THE ADAMS FAMILY

Restore all energy

Την στιγμή πού χάνετε κάποια "ζωή" πατήστε αμέσως και ταυτόχρονα A, B, Select. Ξεκινήστε το παιχνίδι και θα επανακτήσετε όλη σας την ενέργεια.

ADVENTURE ISLAND

Level select

Μόλις εμφανιστούν οι τίτλοι πατήστε δεξιά, αριστερά, δεξιά, αριστερά, A, B, A, B. Μπορείτε τώρα να διαλέξετε όποια πίστα προτιμάτε.

BATTLE BULL

Final level code

Γιά να φτάσετε στην τελική πίστα γράψτε 4F** στην κάρτα των κωδικών.

BATTLETOADS

Extra lives

Μόλις εμφανιστούν οι τίτλοι πατήστε A, B, κάτω και ξεκινήστε το παιχνίδι. Θα έχετε τώρα 5 έξτρα "ζωές".

BUBBLE BOBBLE

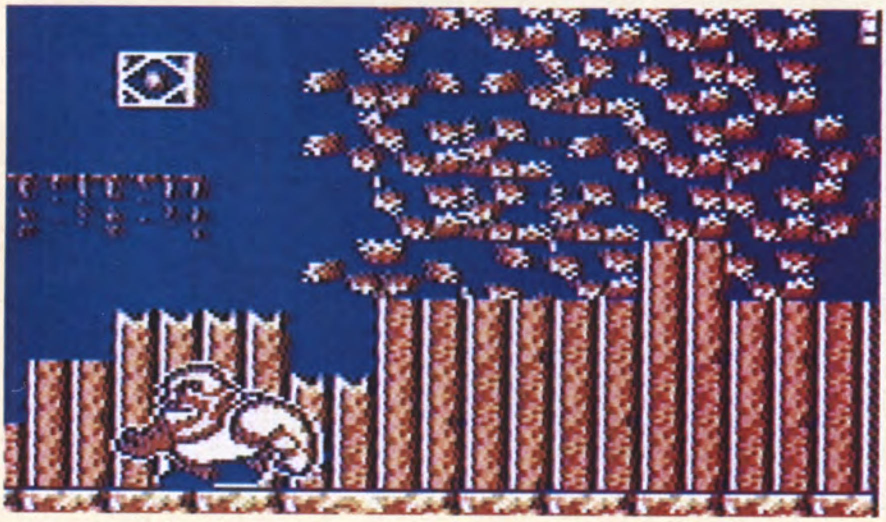
Harder game

Γραψτε VLT1 στην κάρτα των κωδικών γιά να βρεθείτε σε πιό δύσκολες πίστες.

LOCK N' CHASE

Stage select

Γιά να αποφύγετε τις νέες πίστες πατήστε μόλις εμφανιστούν οι τίτλοι A, A, B, B, A, B, B.





NINJA BOY
Extra continue
Την στιγμή πού θα χάνετε την τελευταία "ζωή" σας πατήστε A, B και ξεκινήστε από το σημείο ακριβώς πού σταματήσατε.

OPERATION C
Ten lives
Μόλις εμφανιστούν οι τίτλοι πατήστε πάνω(4 φορές), κάτω(4 φορές), αριστερά (4 φορές), δεξιά (4 φορές) και μετά A, B. Ξεκινήστε το παιχνίδι και θα βρεθείτε με 10 "ζωές".

PARODIUS
Extra weapons
"Παγώστε" το παιχνίδι και πατήστε πάνω, πάνω, κάτω, κάτω, αριστερά, δεξιά, αριστερά, δεξιά, B, A. Με αυτόν τον τρόπο θα αποκτήσετε μία ολόκληρη σειρά από καινούργια όπλα.

PENGUIN WARS
Stage select
Μόλις εμφανιστούν οι τίτλοι "κρατήστε" το αριστερό κουμπί και στη συνέχεια πατήστε B, A. Ενας αριθμός θα εμφανιστεί στην γωνία της οθόνης. Με την χρήση των πάνω, κάτω κουμπιών μπορείτε να διαλέξετε όποια πίστα προτιμάτε.

Q BULLION
Passwords
Level 1 - WALL
Level 2 - IDEA
Level 3 - NOON

TURRICAN
Invicibility
Πατήστε A,B, B, A, B, A, A, B, A, A, B, A, A μόλις εμφανιστούν οι τίτλοι και θα δείτε την λέξη "start" να αλλάζει σε "cheat". Εάν την επιλέξετε θα γίνετε αόρατοι.

TURTLES 2
Level select
Μόλις εμφανιστούν οι τίτλοι πατήστε πάνω, κάτω, B, A, αριστερά, δεξιά, B, A και ξεκινήστε...

WIZARDS AND WARRIORS
Extra lives
Οταν φτάσετε στην κάρτα των σκορ γράψτε ως όνομα το HEART και θα ξεκινήσετε το επόμενο παιχνίδι με 6 έξτρα ζωές.

STAR TREK
Codes
Stage 1 - 0523-4
Stage 2 - 4262-0
Stage 3 - 6841-2
Stage 4 - 3310-7
Stage 5 - 7057-3
Stage 6 - 6046-2

PIT-MAN
Level codes
Μερικοί κωδικοί πού θα σας βοηθήσουν να προχωρώσετε στο παιχνίδι αποφεύγωντας κάποιες πίστες. Level 50 - C75X
Level 80 - LGHQ

Level 95 - Q2ZH
Level 100 - RGIH

SNOW BROS JR
Level skip
Μόλις εμφανιστούν οι τίτλοι πατήστε πάνω, Select, B. Ξεκινήστε το παιχνίδι και με τα πάνω, κάτω επιλέξετε την πίστα πού προτιμάτε.

SNOOPY'S MAGIK SHOW
Passwords
Stage 20 - XQ1A
Stage 35 - TTOT
Stage 40 - BTND
Stage 50 - V5K2

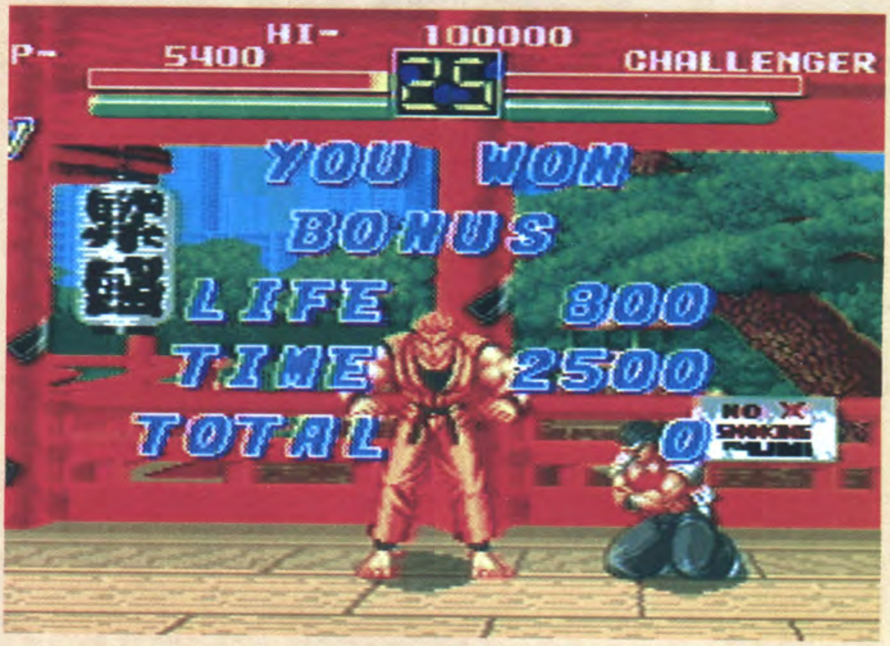
TECHMO BOWL
Final level
Γιά να φτάσετε στο τελικό επίπεδο γράψτε στην κάρτα των κωδικών 94BFFDAI.

WORDZAP
Tour of the levels
Γιά να μπορέσετε να δείτε όλες τις πίστες πατήστε Select, A, αριστερά, A, κάτω, B, A, δεξιά.



ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

ΤΟ GAMER ΔΕΝ ΔΗΜΟΣΙΕΥΕΙ ΑΝΥΠΟΓΡΑΦΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ



Αγαπητό GAMER,
σε διαβάζω από το τεύχος 39. Είναι περιττό να σου πω ότι είσαι το καλύτερο περιοδικό στο χώρο σου. Είμαι κάτοχος ενός Mega Drive και θα ήθελα να σου κάνω μερικές ερωτήσεις:

1) Το Mortal Kombat 2 θα κυκλοφορήσει για Mega Drive;

2) Πότε θα κυκλοφορήσει στην Ελλάδα το add-on που θα μετατρέπει το Mega Drive σε 32-bit κονσόλα; Πόσο θα στοιχίζει;

3) Ποιο μηχάνημα είναι καλύτερο στα παιχνίδια. Η Amiga 600 ή το Mega drive;

4) Γιατί δεν κυκλοφορούν adventure games στις κονσόλες;

5) Το NEO GEO είναι καλύτερο από το Mega-CD;

Φιλικά,
Δημήτρης Ζήκος.

ΥΓ1. Πιστεύω ότι το Mega Drive είναι καλύτερο απ'το Super NES, το οποίο παρόλο που βγάζει πιο πολλά χρώματα έχει πιο φτωχό software απ'αυτό του Mega Drive, και όχι μόνο αυτό αλλά τα παιχνίδια του κοστίζουν 4 με 5.000 δρχ πιο πολύ απ'αυτά του Mega drive.
ΥΓ2. Βάλτε και καμμιά αφίσα.
ΥΓ3. Το Street Fighter 2 είναι αίσχος.
ΥΓ4. Ζήτω το Mortal Kombat!
ΥΓ5. Goto ΥΓ2.

Φίλτατε Zico,

1) Είχαμε review στο προηγούμενο τεύχος.

2) Εννοείς το 32X. Μάλλον πριν τα Χριστούγεννα και ελπίζουμε σε μια τιμή κοντά στις 50.000.

3) Το Mega Drive με μικρή διαφορά.

4) Τα adventures απαιτούν πολύ μεγάλη αποθηκευτική μνήμη στο μηχάνημα που τρέχουν. Δηλαδή χρειάζονται 5-10 Mbytes αποθηκευτικού μέσου που εύκολα βρίσκεται σε 10 δισκέτες υπολογιστή ή στα αντίστοιχα Mbytes ενός σκληρού δίσκου αλλά παρά την ανώτερη ικανότητα των κονσολών να δημιουργούν οθόνες με λίγα Kbytes δεδομένων τα adventures απαιτούν και πάλι τεράστια ποσά μνήμης που θα οδηγούσαν ένα τέτοιο παιχνίδισε τιμές άνω των 50-60 χιλιάδων δραχμών για το cartridge. Κανένας βέβαια δεν θα ήταν διατεθειμένος να δώσει ένα τέτοιο ποσό. Υπάρχουν δύο λύσεις: Πρώτον τα εκπληκτικά RPGs/adventures που κυκλοφορούν στις κονσόλες και ζηλεύουν οι υπολογιστές και δεύτερον το CD που υπόσχεται να δώσει στις κονσόλες πλήρεις σειρές adventure σε προσιτές -μέχρι 20.000 δρχ- τιμές.

5) Ναι (αν και πολύ ακριβότερο), και με το NEO GEO CD που έρχεται πολύ καλύτερο.

Αγαπητό GAMER,
Εχω διαβάσει πολλά τεύχη σου και έχω μείνει εντυπωσιασμένος. Είμαι κάτοχος ενός Game Boy, αλλά τώρα σκοπεύω να πάρω από την Ιαπωνία ένα SATURN ή ένα 3DO. Τώρα ας περάσουμε στις ερωτήσεις μου.

1. Πότε κυκλοφόρησε το 3DO στην Ιαπωνία;

2. Πώς μπορούμε να καταλάβουμε αν είναι αληθινό ή απομίμηση;

3. Αμα πάρω ένα από αυτά τα ηλεκτρονικά από την Ιαπωνία, μετά θα μπορεί να πάρει κασσέτα από την Ελλάδα;

4. Ποιο είναι καλύτερο κατά τις κρίσεις, το SATURN ή το SONY PS-X;
ΥΓ. SATURN ΟΛΕ!

Φιλικά,
Γιώργος Μπολέτης

ΦΙΛΕ Γιώργο,
δεν χρειάζεται να πάρεις το 3DO από την Ιαπωνία αφού το μηχάνημα υπάρχει και στην Ελλάδα και μάλιστα την ώρα που θα διαβάζεις αυτό το γράμμα θα υπάρχει και η PAL Ευρωπαική έκδοση πυ θα παίζει τα πάντα κανονικά. Οσο για το Saturn γνωρίζουμε λίγα πράγματα όπως τα τεχνικά του χαρακτηριστικά και δεν μπορούμε να κάνουμε συγκρίσεις για κάτι που δεν έχει έρθει ακόμα στην Ευρώπη.

Αγαπητό Gamer
είναι η δεύτερη φορά που σου γράφω γι'αυτό αφήνω τα περιττά συγχαρητήρια και μπαίνω στο θέμα. Εχω ένα Atari Jaguar και θέλω να σου κάνω τις εξής ερωτήσεις:

1) Εχει μέλλον το Jaguar κατά την γνώμη σου ή όχι;

2) Πόσες εταιρίες έχουν υπογράψει για κατασκευή παχνιδιών για το Jaguar;

3) Η αγορά του Jaguar CD είναι σωστή (όταν βγεί βέβαια), τί δυνατότητες παραπάνω του δίνει;

4) Ποιο είναι το ιδανικό μόνιτορ για το Jaguar και πόσο κοστίζει;

5) Ξέρεις ποιοί καινούριοι τίτλοι θα βγουν για το Jaguar, και πότε; Ποιο είναι το καλύτερο παιχνίδι;

6) Το 3DO ή το Jaguar είναι καλύτερο και γιατί;

7) Ποια από τα παρακάτω μηχανήματα που θα βγουν θα είναι καλύτερα από το Jaguar, το Sony PS-X, το Saturn της SEGA ή το Project Reality της Nintendo;

Με αγάπη
Νίκος Αγάς

ΥΓ1. Παρακαλώ δημοσιεύστε το (δεύτερο) γράμμα μου, είναι σημαντικό για μένα.

ΑΓΑ μου,

1) Ολα τα μηχανήματα στον χώρο της κονσόλας θέλουν περίπου 2 χρόνια για να δείξουν την δύναμή τους και την πορεία τους. Πιστεύουμε ότι το Jaguar θα πετύχει γιατί η Atari δεν έχει άλλα περιθόρια.

2) Δεν ξέρουμε ακριβώς. Υποθέτουμε μερικές δεκάδες.

3) Ενα CD είναι το σημαντικότερο περιφερειακό για μια κονσόλα. Προσθέτει πολλά Mbytes προγράμματος, γραφικών και ήχου σε οποιοδήποτε παιχνίδι με κόστος μικρότερο του cartridge. Δεν είναι τυχαίο ότι η SEGA προχώρησε εδώ και καιρό σ'αυτό το μέσο για τα μηχανήματά της, το 3DO κυκλοφόρησε κατευθείαν με CD και κυκλοφορεί τώρα NEO GEO CD. Αγόρασε με την πρώτη του εμφάνιση που δεν θα αργήσει αφού ακούστηκε ότι βγήκε στην Αμερική με τιμή 200 δολάρια, δηλαδή 50,000 δραχμές.

4) Μια μεγάλη τηλεόραση καλής ποιότητας.

5) Θα αρχίσουμε παρουσιάσεις παιχνιδιών Jaguar από το επόμενο τεύχος.

6) Το Jaguar είναι φτηνότερο αλλά του λείπει το CD και τα cartridges του είναι ακριβά. Τα παιχνίδια του 3DO είναι πιο εντυπωσιακά μέχρι στιγμής. Δεν μπορούμε να δώσουμε απάντηση στο ερώτημά σου από τώρα. Πρέπει να περάσει κανά εξάμηνο ώστε να συγκρίνουμε παιχνίδια.

7) Δεν γνωρίζουμε. Πιθανότατα και τα τρία ή και κανένα!

Αγαπητοί συντάκτες του GAMER,
κατ'αρχήν θα ήθελα να σας πω ότι το Gamer είναι το πιο καλό περιοδικό στον χώρο των VIDEO GAMES, αν και θα μπορούσε να γίνει μεγαλύτερο και καλύτερο. Είμαι κατοχος ενός Game Boy, αλλά σκέφτομαι να αγοράσω και ένα Game Gear. Τώρα ας περάσουμε στις ερωτήσεις μου:

1) Αξίζει να αγοράσω το Game Gear;
   α) Αν ναι, γιατί;
   β) Αν όχι, ποια καλύτερη φορητή κονσόλα με συμβουλεύεις να αγοράσω;

2) Ποια είναι τα 10 καλύτερα παιχνίδια που κυκλοφορούν για Game Gear; (σημαντική ερώτηση για εμένα).

3) Τα παιχνίδια Super Street Fighter 2 και Mortal Kombat 2 υπάρχουν στο Game Gear;
   α) Αν ναι, πού μπορώ να τα βρώ;
   β) Αν όχι, πρόκειται να κυκλοφορήσουν;

4) Υπάρχει στο Game Gear converter με τον οποίο θα μπορώ να παίξω παιχνίδια άλλης κονσόλας της SEGA;
   α) Αν ναι, ποιας κονσόλας τα παιχνίδια θα μπορώ να παίζω;

5) Ποια περιφερειακά κυκλοφορούν αυτή τη στιγμή για το Game Gear;

6) Παρατήρησα ότι στο τεύχος 11 του Gamer δεν υπήρχε κανένα Review για Game Gear, μήπως αυτό σημαίνει ότι το Game Gear έχει ξεμείνει από software; Συγνώμη αν σας κούρασα και ελπίζω σε γρήγορη δημοσίευση του γράμματος μου.

Φιλικά, Παναγιώτης Μακρής από Ρόδο

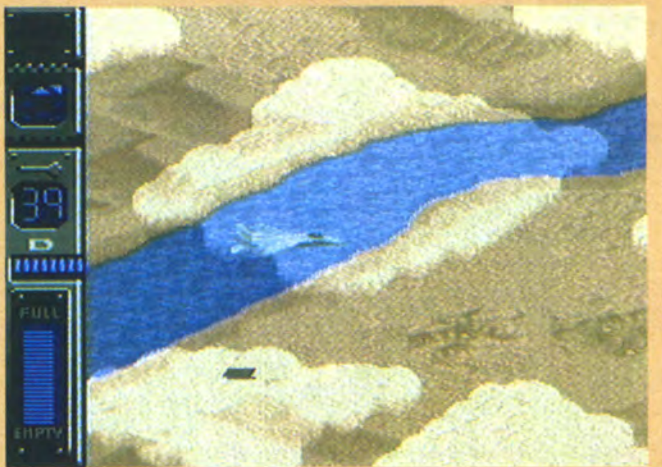
ΥΓ1. Πιο πολλά reviewς για Game Gear (please)!
ΥΓ2. Συμφωνώ με τον Γιάννη Τσανακτσίδη και επαναλαμβάνω Ryu is the best street fighter and OLYMPIAKOS THE BEST FOOTBALL TEAM!!!

Φίλε ΜΑΚΡΗ,

1) Το Game Gear είναι έγχρωμο αλλά ρουφάει τις μπαταρίες σαν... ρουφήχτρα. Παρά ταύτα η ποιότητα παιχνιδιών του είναι φοβερή. Αξίζει.

2) Sonic 1-2, GG Shinobi 2, Mortal Kombat 2, Axe Battler, Aladdin, Jungle Book, Ninja Gaiden, Streets of Rage, GG Aleste.

3) Το Mortal 2 υπάρχει σίγουρα αλλά Street Fighter 2 δεν βρήκαμε πουθενά.





4) Ναι υπάρχει το Master Gear που σου επιτρέπει να παίζεις τα προγράμματα του Master System.

5) Υπάρχει το TV Tunner που κάνει το Game Gear τηλεόραση, το Master Gear που προαναφέραμε, κάποια ειδική θήκη που αν δεν κάνω λάθος ονομάζεται Carry Case, το Wide Gear, αρκετές επανφορτιζόμενες ειδικές μπαταρίες, το Gear to Gear καλώδιο που συνδέει δύο μηχανήματα και ο car adaptor.

6) Κάθε άλλο. Μάλλον σημαίνει ότι η SEGA δεν μας έδωσε έγκαιρα παιχνίδια.

Αγαπητό Gamer,
συγχαρητήρια για την πλούσια ύλη σου και για την ΕΓΚΥΡΗ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ! ήθελα και θέλω να σε ρωτήσω κάποια πράγματα για το S.NES:
1. Τί είναι το action replay και που μπορώ να το βρω;
2. Το Super Game Boy είναι μια καλή αγορά; (ήδη κατέχω 1 GameBoy)
3. Η Nintendo λέει πως... το Mortal Kombat II θα ΕΙΝΑΙ ΒΙΑΙΟ! (yeah) αληθεύει;
4. Το Alien 3 είναι ωραίο παιχνίδι; Αξίζει;

Μιχάλης "Shatterjager" Παπουλάκος

ΥΓ1. Το ΕΓΚΥΡΗ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ το έγραψα με κεφαλαία για να το βλέπουν μερικοί μερικοί σαν τον Μενέλαο κουτσάκο στο τεύχος 10. Ο τύπος έλεγε βλακείες! Ακου εκεί περισσότερη έγκυρη ενημέρωση. Χα! Χα!
ΥΓ2. Στιγμιαίο Mortal Kombat ανέκδοτο: Γιάννης Κλουβής! (Johny Cage)
ΥΓ3. Ελπίζω σε δημοσίευση
ΥΓ4. You are the best!!!!!!!

Shatterjager,

1) Το action replay είναι ένα περιφερειακό που επιτρέπει στον χρήστη να κάνει διάφορα "κόλπα" με το μηχάνημά του είτε αυτά είναι άπειρες ζωές, είτε να κάνει τα sprites να περπατάνε στο ταβάνι. Το Gamer δημοσιεύει συχνά tips γι'αυτό και παρεμφερή μηχανήματα.
2) Οχι, αν έχεις ήδη Gameboy δεν σου χρειάζεται (με την τιμή που έχει).
3) Ναι, πολύ βίαιο.
4) Υπέροχο.

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΧΩΡΙΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Ακης Θεοχάρης
Το Super game Boy όπως θα είδες στο προηγούμενο τεύχος μας υπάρχει και στην Ελλάδα. Δες και την απάντηση που δώσαμε στον φίλο Μιχάλη Παπουλάκο νωρίτερα.

Περσεφόνη Οικονόμου
Ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια και μας ικανοποιεί ιδιαίτερα το γεγονός ότι αν και χρήστρια μόνο κονσολών σε ενδιαφέρει και η ύλη του USER! Τώρα για τα ερωτήματά σου για το Mortal Kombat στο Game Gear, έχεις δίκιο ότι δεν υπάρχει ο KANO όπως δίκιο έχεις και για τον Reptile. Με το παιχνίδι αυτό δεν θα ασχοληθούμε ξανά γιατί τώρα αρχίζει η μάχη του Mortal Kombat 2. Ευχαριστούμε για τα Tips. Τα δημοσιεύουμε σ'αυτό το τεύχος.

Σάκης Τσούγγος
Ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια.
1) Το Mega Drive και το Super NES έχουν σχεδόν τον ίδιο αριθμό παιχνιδιών.
2) Τα δύο μηχανήματα είναι ισάξια.
3) Το Mortal Kombat 2 υπάρχει ήδη στο Mega Drive όπως θα ξέρεις από το προηγούμενο τεύχος μας. Για Game Boy δεν γνωρίζουμε αλλά υποθέτουμε ότι η κυκλοφορία του είναι...άμεση!!
4) Καμμία!
5) Και το Super Street Fighter κυκλοφορεί εδώ και μήνες για Mega Drive, τί σου συμβαίνει, χάνεις τεύχη;
ΥΓ1. Ναι, το Mortal Kombat 2 έχει ΤΑ ΑΙΜΑΤΑ. Η Nintendo μας έκανε περίφανους.
ΥΓ2. Για tips κοίτα στο αντίστοιχο τμήμα του περιοδικού.

Νίκος Καραδήμας
1) Οχι, τα παιχνίδια της Nintendo δεν είναι λιγότερα από τη SEGA. Το NES όμως έχει πεθάνει.
2) Μπορείς να βρεις Jaguar με 70.000 δραχμές αλλά τα παιχνίδια του είναι ακριβά.
3) Για το SNES CD δεν μας έχει πει τίποτα η επίσημη αντιπροσωπεία.
4) Το SNES έχει τα καλύτερα RPGs και adventures (στις κονσόλες αυτά τα δύο πάνε μαζί μέχρι στιγμής) και το ZELDA είναι η περίτρανη απόδειξη. Μπορώ όμως να σου αναφέρω και άλλα όπως Actraiser 1-2, Drakkhen, Final Fantasy 2, Shadowrun, Legend of the Mystical Ninja, Soul Blaser, Illusion of Gaia, Breath of Fire... Για εξομοιωτές αεροσκαφών μόνο το F-15 και το Turn'n Burn μπορώ να σκεφτώ.
5+6) Τα περισσότερα παιχνίδια που αναφέρεις τα έχουμε κάνει τεστ και τα υπόλοιπα θα τα κάνουμε. Αν θες να ξέρεις τί αξίζει να αγοράσεις αρκεί να διαβάζεις τις βαθμολογίες μας.
7) Δεν γνωρίζουμε λεπτομέριες.
8) Καλό είναι για Game Boy.
9) Το SNES έχει τα καλύτερα RPGs αλλά η SEGA κυκλοφόρησε για το Mega Drive το εκπληκτικό Shining Force 2.
10) Για το mode 7 έχουμε πει χίλιες φορές ότι είναι η hardware δυνατότητα του Super NES να περιστρέφει το σύνολο της οθόνης, εντάξει... όποιος ξαναρωτήσει....

Αλέξης Γιαννούλης
Το Saturn θα αργήσει ακόμα αλλά η υποστήριξή μας στο υπέροχο CD32, μην ανησυχείς, θα ενταθεί. Ηδη σ'αυτό το τεύχος έχουμε αρκετά για το μηχάνημα και αφού ερευνήσαμε λίγο την αγορά θα έχουμε περισσότερα hardware tests με περιφεριακά του. Λίγη υπόμονή. Τα παιχνίδια του NEO GEO είναι ακριβά και το συγκεκριμένο που αναφέρεις αγγίζει τις 100.000! Επικοινώνησε πάντως για περισσότερα επί των δύο μηχανημάτων με το Tele Club που διαφημίζεται στις σελίδες μας και τους έχει ιδιαίτερη αδυναμία.

THE PLAYERS
TELECLUB
SHOP

ΑΘΗΝΑ Θησέως 60, τηλ: 9574371-2, fax: 9588503

ΒΟΛΟΣ Καρτάλη 100 & Αλεξάνδρας τηλ: 0421-35449

ΚΑΛΑΜΑΤΑ Παναγιώτη Καίσαρη 4 (εναντι Τουμπουλίου) τηλ: 0721-94479

ΠΩΛΗΣΗ: ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

*στην τιμή δεν συμπεριλαμβάνεται Φ.Π.Α.18%











NEO GEO CD	**149.000**
NEO GEO + GAME	**117.000**
NEO GEO + GAME MTX	**89.000**
3DO ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ + 2 CD	**159.900**
JAGUAR ΕΥΡΩΠΑΙΚΟ + 1 GAME	**89.900**

ΕΝΟΙΚΙΑΣΕΙΣ NEO GEO ΚΑΣΣΕΤΩΝ & ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΩΝ